ファミリーコンピュータ Magazine
8月2日号
特別付録①

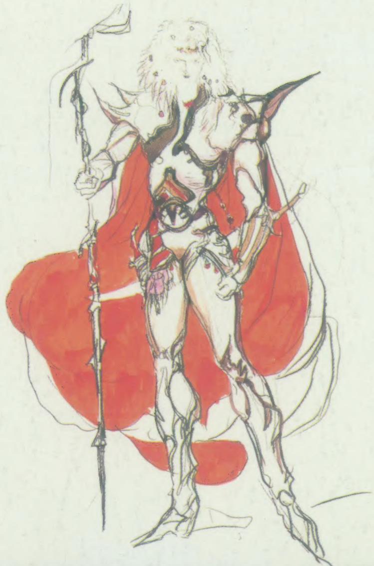
FINAL FANTASY IV
ファイナルファンタジーIV



攻略に役立つノートブックが付いた
F・Fガイドブック第3弾!!

F・FⅣガイドブックVol.3
&
攻略ノートブック

平成３年８月２日発行（隔週金曜日発行）第７巻第15号（通巻132号）



F・FⅣガイドブックVol.3&攻略ノートブック

ファミリーコンピュータ Magazine

8月2日号特別付録①



ファミリーコンピュータ Magazine
8月2日号
特別付録①
FINAL FANTASY IV
ファイナルファンタジーIV
攻略に役立つノートブックが付いた
F・Fガイドブック第3弾!!
F・FIVガイドブックVol.3
&
攻略ノートブック

CONTENTS

この本の使い方

この本はゲームを解きながら思いついたことやデータなどをあれこれと書き込んでいくためにある。クリアが近づく頃にはキミだけの『ファイナルファンタジーⅣ完全攻略本』が完成されていることだろう。

●各データ&ノートの使い方

町・城・ダンジョンデータ　それぞれのマップと、各町の店で売られているアイテムなどを掲載している。新しい町や城に入ったらそこでどんな人物に会い、何の話をしたのか、何があるのかなどを書き込もう。ダンジョンのページはそこで起こるイベントだけでなく周辺でどんな敵が出現するのか、宝箱の中身は何なのかなども書き留めておくといいだろう。ゲームを進行した足跡をあれこれと自由に書き込んでいってほしい。

武器・防具・アイテムデータ　武器、防具、アイテムの攻撃力、防御力などの細かいデータを記入するスペース。店で売っている物はもちろん、宝箱の中から見つけたアイテムなども手に入れたらいろいろ試してその効果を調べてみよう。武器、防具はどのキャラが装備できるかなどを特に忘れずにチェックしておこうね。

モンスターデータ　フィールドやダンジョン内で新しい敵と遭遇したらそのキャラ名、HP、MPなどを記入していくスペース。火に弱いとか雷に弱いとか、弱点を見つけたらもちろんそれも書き込んでおこう。

魔法データ　白、黒、召喚魔法の一覧表やキャラ別の魔法一覧表が載っている。新しい魔法を覚えたら一覧表で確認し、キャラ別の表に書き込もう。一部の魔法に弱い敵を書き込んでおくスペースも用意した。

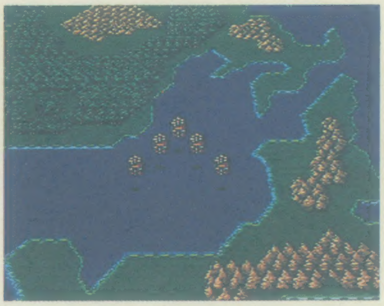
バロンからファブールまでのストーリー展開を解説



ストーリー前半のバロンからファブールまでの内容を一気に公開。ファブールまでの道のりは短いようで長い。これを読んで、ストーリーの流れを把握しちゃおう!!

水のクリスタル強奪 〜オープニング〜

ストーリーは、バロン飛空艇団がバロン城へ帰るシーンから始まる。Ⅳの主人公である飛空艇団隊長セシルは、バロン王の命令により、ミシディアにある水のクリスタルを略奪してきた。しかし、無抵抗なものたちからクリスタルを奪ったことに対して、セシルをはじめとして飛空艇団員たちは、王への不信を抱いていた。そんな中、徐々にセシルの心の中ではミシディアでのことが罪深いことに感じはじめていく。そして、飛空艇団は気が重いまま帰還する。

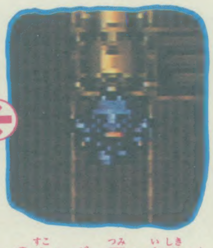




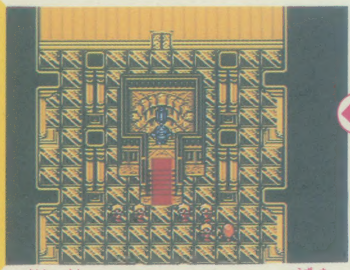
バロン城へ向かう飛空艇団

団員たちの間で、王への不信が高まる

クリスタルを略奪



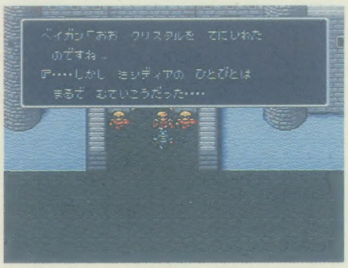
少しずつ罪の意識が高まっていくセシル



頭の中でミシディアでのことが渦巻く

セシルの運命

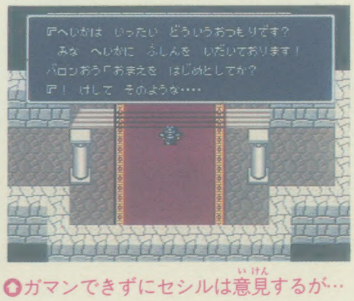
バロン城に到着したセシルは、近衛兵長ベイガンに先導され真っ先に王の間へ向かう。そして、王にいわれるままにクリスタルを渡して部屋を去ろうとするが、どうしてもミシディアでのことが心残りなセシル。ミシディアのことについて、王へ意見するがこれによって王の怒りを買ってしまい、飛空艇団隊長の任を解かれてしまう。更に、最近バロンを騒がせているミストの幻獣を倒すことと、ミストの村にボムの指輪を届ける任務を与えられる。



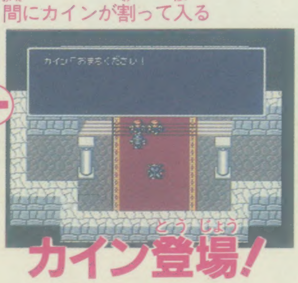
到着するなりベイガンにグチをこぼす

ベイガンに水のクリスタルを渡す





ガマンできずにセシルは意見するが…



突然、王とセシルのやりとりの間にカインが割って入る

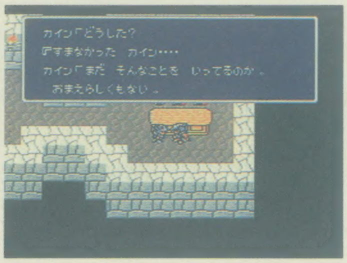
カイン登場！



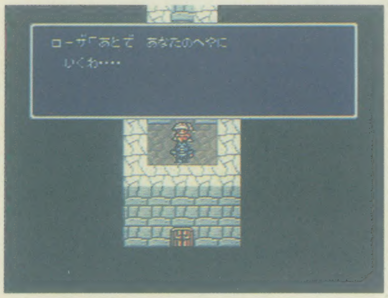
セシルの釈明をするカインにも幻獣倒伐をバロン王は命じる

良き仲間たち ～バロン城内～

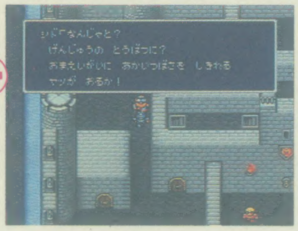
セシルは幻獣倒伐に備えて部屋へ戻る。ここで、部屋に戻る途中ローザに引き止められる。彼女はセシルのことが心配なのだが、セシルは終始無口な対応をする。セシルは部屋で会うことを約束し別れるが、更にこの後シドに出会う。シドは、セシルの親代わり的な存在で、いつもいろいろ相談にのってくれるんだ。



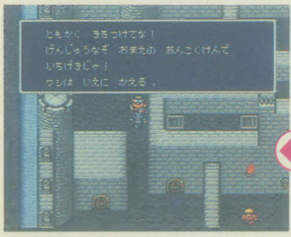
↑やっぱり幼なじみっていいよね



↑ただならぬ関係なのか?



↓セシルの話を本当に親身になって聞いてくれる



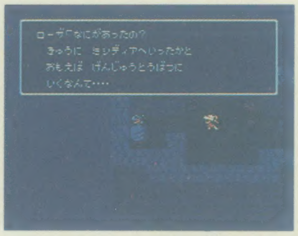
↑あんまり遊びすぎると、娘さんが心配するよ!



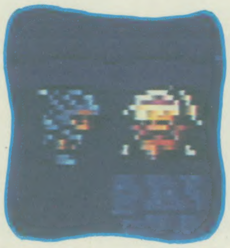
↑なかなかいい味をもつのがシドだ

セシルとローザ

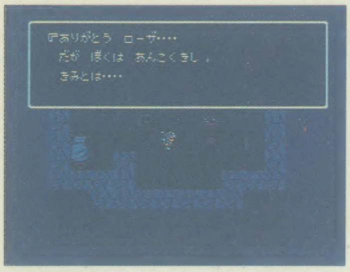
ミシディアのことで、なかなか眠れないセシル。そこへローザが現れる。ここのシーンは、ローザのセシルへの思いがとてもわかるんだ。



↑セシルはいつもローザに心配ばかりかけているのかな?



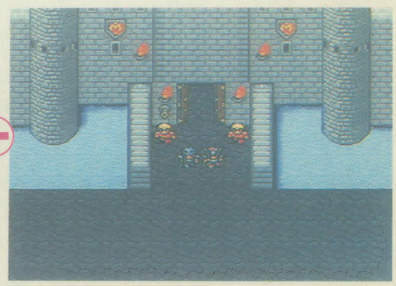
↑女性を泣かせる男は悪い男だよね



↑この2人にはいろいろ障害がある

カインと共に

一夜明けて、王の命令によりミストの洞くつへ向かうセシルとカイン。この先に待つ運命も知らずに、2人はバロン城をあとにする。城を出ると、あの『F・F』特有のオープニングデモが始まる。やっぱりこれがないとね!



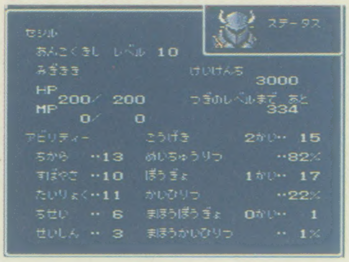
↑2人で力を合わせて戦っていこう!!



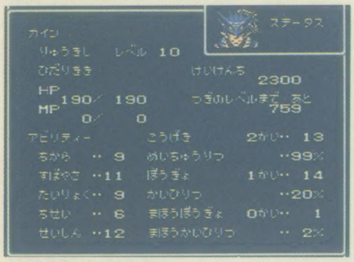
↑これが出ると、始まるって感じがするよね。それにオープニングの流れもわかるし

幻獣との戦い ～ミストの洞くつ～

ミストの幻獣を倒すべく洞くつへ入ると、そこは辺り一面に深い霧が立ちこめている。視界の悪い中を進んでいくと、所々でどこからともなく声が聞こえてくる。さほど気にもせず2人は先へ進む。しかし、何度となくその声はセシルとカインに話しかけてくる。洞くつ後半2人は、声の主が何者かを悟るのだ。戦いの予感がしはじめる2人。



○スタート時からレベル10なので強い！



○竜騎士団長だけあってカインも強い！



○セシルとカインの強さならば、ゴブリンなんて敵じゃない



○外はよく晴れているけど、中に入ると…



○そういえば、こんなことといってたっけなあ…

誰の声だろう？

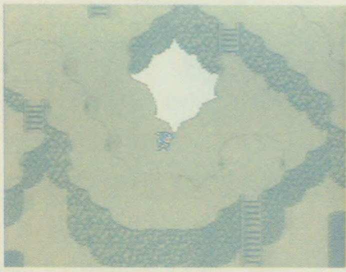


○突然どこからともなく声が聞こえる



○ミストの洞くつには宝箱が少なめ

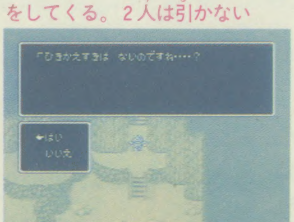
深い霧が!!



○かなり視界が悪くなるほどの霧が！

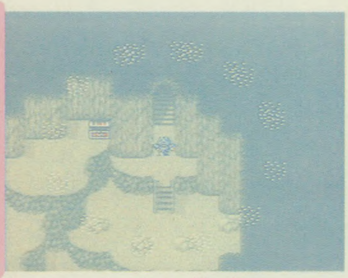
幻獣ミストドラゴン

2人が出口の手前についたときに、妙な声が今からでも引き返せといってくる。この問いに対して2人は拒否。すると、突然2人の周りに無数の霧が集まる。2人はうすうす感じてはいたが、なんと声の主は、幻獣ミストドラゴンだったのだ。2人は王の命令どおりに命がけで、ミストドラゴンと戦う。だが、ミストドラゴンはその形態を霧に変化させることで、2人をほんろうする。はたして、セシルとカインはミストドラゴンに勝てるのだろうか!?

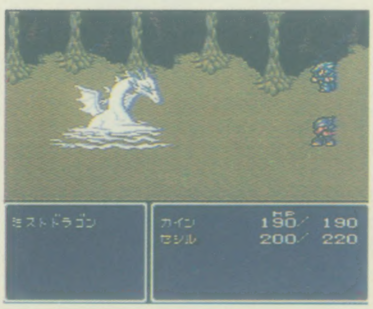


○2人に声の主が最後の問いかけをしてくる。2人は引かない

霧が集まる！



○すると2人の周りに霧が集まる



○やっぱり声の主は幻獣だった！悪いが王の命令でお前を倒す!!



○何だ～!! いきなり霧状になってしまいダメージを与えられない

バロンとの決別 ～ミストの村・カイポの町～

苦戦をしながらもミストドラゴンに勝った2人はミストの村へ向かう。バロン王のもう1つの命令であるボムの指輪を届けるためだ。しかし、村に1歩足を踏み入れたところで指輪が光る。そして、ボムの群れが村を焼き始める。



⬇やっとのことで外へ脱出できた。次はミストの村だ



⬆洞くつを出てすぐのところにミストの村があるよ

ボムが村を焼く!!

⬇指輪が突然光をはなちはじめて、この後みんなの良く知っている…





⬅ボムの群れが指輪から放出されていく。これは一体どういうこと



⬆なんてこった!! ミストの村がボムたちによって焼かれていく!!

カインは何処へ

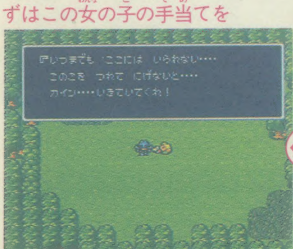
更にボムの指輪のイベントの後に、謎の爆発がある。これによって、唯一の仲間であるカインが行方不明になる。そして、セシルは近くに倒れている女の子を発見する。とりあえず女の子の手当てをすることになるが、バロンへの道は閉ざされてしまっていた。

ミストの村に何が!?



⬆ミストの村の右側付近で、一体何が起こったのだろうか？ そしてこの爆発のようなものの意味することは何だろうか？

⬇カインがいないけど、とりあえずはこの女の子の手当てを





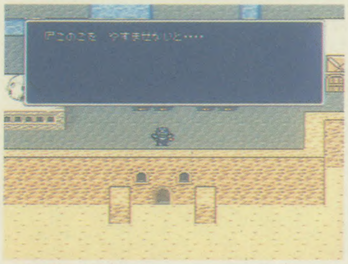
⬆よく見ると、バロンへの道がなくなっているんだ

砂漠のオアシス

仕方なく女の子を手当てするためカイポの村へやってきたセシル。宿屋でとりあえず女の子を休ませる。そして、真夜中に目覚めた女の子と話をすると、女の子は最終的にセシルに力を貸すことを約束する。なんとこの女の子はメインキャラの1人召喚士リディアだったのだ。



とりあえず近くの村カイポにきた

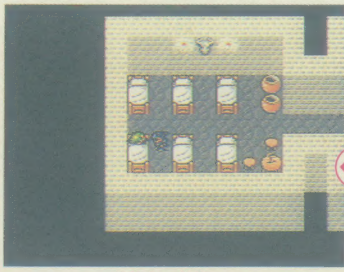


早速、宿屋を探すセシル。どこかなぁ

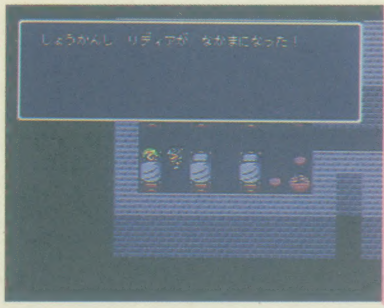
リディアが仲間に

宿屋のおやじさんは気のいい人で助かっちゃった!!





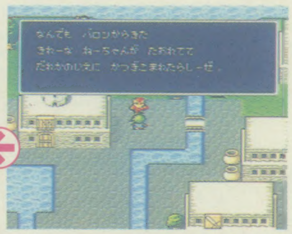
リディアの状況を見守るセシル



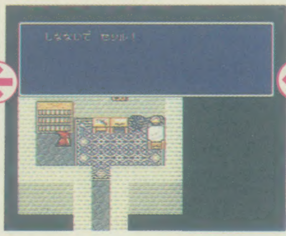
召喚士リディアだったとは！

ローザの身に…

一夜明けて、村の住人と話をしてみると妙な噂を耳にする。バロンからきた美しい女性が倒れていて、どこかの家に担ぎ込まれたらしいのだ。



それって、もしかしてローザのことではないのか!?



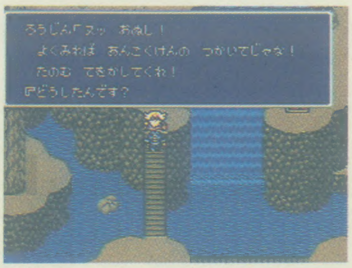
やっぱりローザだった。しかし様子が何だか変だ



何だって！ このままではローザの命が危ないってことか

砂漠の光を求めて…
～地下水脈・ダムシアン・アントリオンの巣～

ローザを救うため、砂漠の光を手に入れに向かうセシルとリディア。しかし、アントリオンの巣に行く前に地下水脈の洞くつを通過しなければならない。そこで、賢者テラに出会う。テラはダムシアンへ行きたいのだが、途中に魔物がいて通れないという。

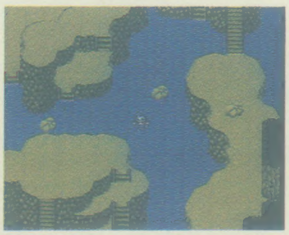


何なんだこのじいさんは？

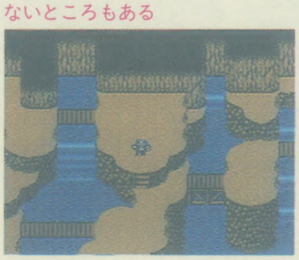
テラが仲間に



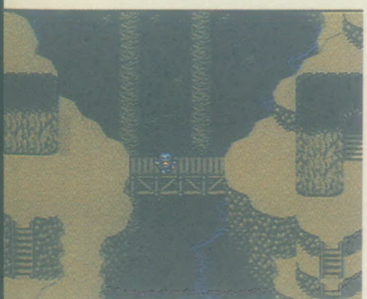
仲間になって損のない人物だよ



全体的には、この洞くつはこんな感じになっているんだ



水の中を移動しないと先へ進めないところもある



少しほかとは違った感じ

地下水脈の主

テラのいっていた魔物の正体は、タコが狂暴化したオクトマンモスだったのだ。オクトマンモスは、セシルたちが近づくと突然襲いかかってくる。3人は力を合わせて戦いに挑む！



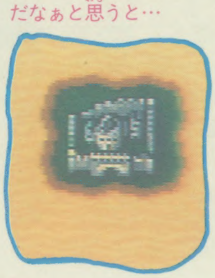
❹4方向からイカ足のようなものがセシルたちに襲いかかる



❹こいつがここの主オクトマンモスか！ すごい顔してるな

ダムシアンに何が…

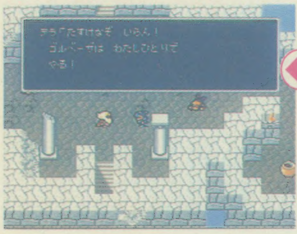
地下水脈の洞くつを抜けると、すぐにダムシアン城が見えてくる。しかし、城に入ってみると、まるで廃虚のようになっている。そして、城の最上階にはテラの娘であるアンナが倒れているのだ。そこへダムシアンの王子であるギルバートが現れ、バロンの者たちに襲われたと聞かされる。それを指揮する者は、ゴルベーザという人物らしい。



❹すごくボロっちい城だなぁと思うと…



❹何かに攻撃されたらしい。でも一体誰がこんなことを!?



❹バロンのゴルベーザに怒りを覚えたテラは、バロンへ向かう！

ギルバートが仲間に



❹男のくせにメソメソしてる奴。でもわかる気がしないでもない



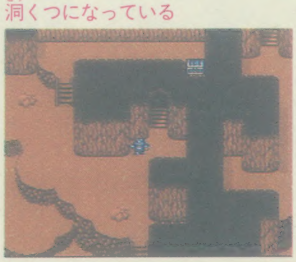
❹セシルの説得でギルバートが仲間に!!



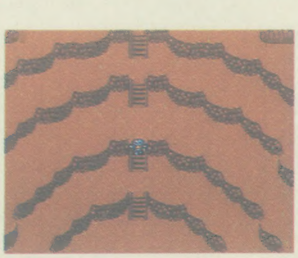
❹ギルバート家の秘宝、ホバー船を入手

砂漠の光を入手

ギルバートを仲間にしたことで、ホバー船を入手したセシルとリディアはアントリオンの巣を目指す。ギルバートがいうには、とてもおとなしいので安心らしい。しかし、アントリオンはギルバートが近づくと突然襲いかかってきた。一体どうなっているのか。



❹結構、アントリオンの巣は広い洞くつになっている



❹何だ、アリジゴクの巣みたいになってるぞ。ここにいるのか!?

アントリオンを倒せ!!



❹いつもは、おとなしいはずのアントリオンが突然、キバをムキ出して襲ってきた。どうしてアントリオンは、おかしくなってしまったのか？

風のクリスタルを守れ!! ～ホブス山・ファブール～

アントリオンの巣から砂漠の光を入手した3人は、急いでカイポの村へ戻る。砂漠の光によって、高熱からローザを解放すると、バロンでのいろいろな出来事を聞ける。その中にゴルベーザのことも出てくる。ゴルベーザは赤い翼の隊長職を任された人物で、クリスタルを集めているのだ。一体どんな奴なのか？

涙の再会！



ローザに砂漠の光を使うと、画面に変化があるんだ

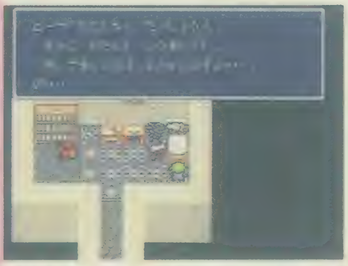


熱が下がってよかった、よかった！

ローザが仲間に



ゴルベーザは、悪者なのか？



どうしてもついてきたいというローザ

修行僧の山

ローザの情報で、次はファブールのクリスタルがねらわれることが判明し、急きょファブールへいくことになる。それには、ホブスの山というモンク僧たちの修行の場となっているところを通らねばならない。このホブスの山を通過中に偶然ヤンがモンスターに襲われているのを見かけ、手助けする。そして、バロンの動きを知らせるんだ。



ファブールへいくにはこの山を通らなければ



ゴツゴツとした岩で構成されている山。いかにも山らしい？

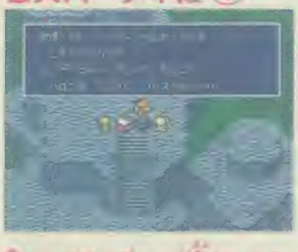


おや？ モンク僧らしき人物がモンスターに襲われている!!

モンク僧は、とても礼儀正しいやつらだ。君はどうかな？



5人パーティに



ヤンにファブールが危ないことをつげ、一緒に戻ることを勧める

なっなんと巨大化!!



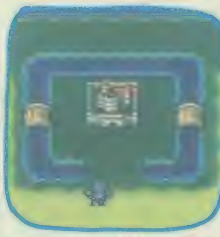
このボムは、マザーボムという特殊な奴で、爆発してダメージを与えるのではなく、巨大化するんだ。しかもこの後、更に変化が!!

最後に現れたのはあのボムだ!!



バロンとの戦い

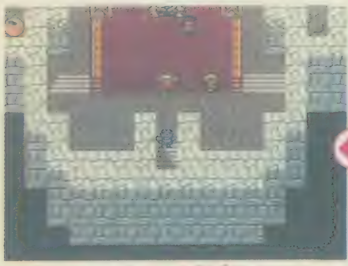
無事、ヤンを仲間に入れ、ファブールに着いたセシルたち。早速、ファブール王へ危機が迫っていると進言したと同時にバロン軍が攻めてくる。



ファブール城は自然に囲まれた土地



ファブール王に事態を説明するヤンたち。はたして王の返答は?



ローザとリディアは看護にまわる

セシル、ヤン、ギルバートの3人は、リディア、ローザを残し、バロン軍との戦いを始める。しかし、敵の大軍に押され、クリスタルルームまで撤退することに。そこへ、あの何度も話にでてきたゴルベーザが、ついに姿を現した。



バロンの兵士たちが、セシルやヤンを強襲する!!



バロンの赤い翼に爆撃される!



とうとうクリスタルルームに追いつめられる

ゴルベーザ登場



不気味な音楽と共に、ゴルベーザが姿を現す!!

ゴルベーザ強し!!



あっという間に3人は倒されてしまう



なんと!! ローザがゴルベーザに連れ去られてしまう

新たな旅立ち

クリスタルとローザをゴルベーザに奪われてしまったセシルたち。ファブール王から船を借り、ゴルベーザを追ってバロンへ向かうことになる。出発前にファブール王からセシルへ1本の剣が渡される。これこそ、暗黒剣の中で最強を誇る、〝デスブリンガー〟なのだ。



一時、宿屋で体力回復と作戦をねるために休憩しにくる

これからどうする?



残った4人は明日のことを相談する



話のわかる王様で、ラッキーなセシルたち。そして…



船まで用意してくれるなんてとても親切な王様だ

暗黒最強の剣!!



暗黒の武器では、最も攻撃力の高いデスブリンガーを!!

6つの国家とそれに関わるキャラたち

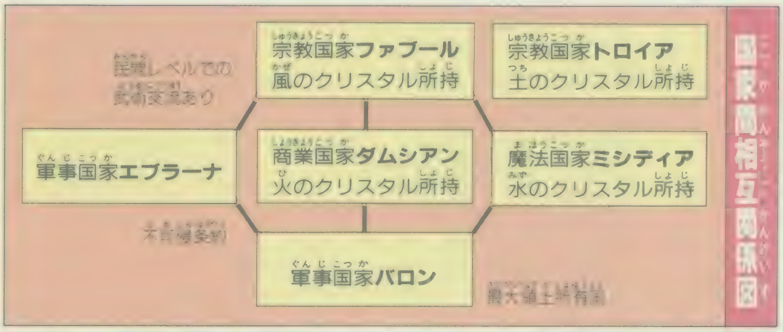
『F・FIV』で登場する主な国家は6つ。それぞれの国の事情をよく踏まえてプレイするために、各国の特徴とそこに住んでいるメインキャラたちに関して、もう一度ざっと復習しておこう。



ストーリーのメインとなる6カ国とキャラたちを解説

この世界は国家間の交流が極めて少ないが、面積、人口ともに最大規模を誇るバロン国が積極的に外交を進めているおかげで各国の孤立化がかろうじて防がれていた。

しかし突然バロン王がクリスタル略奪を始めたため、各国家間の微妙なバランスが崩れ始めている。主人公のセシルはそんな状況下で各国に住む10人の仲間と出会ってゆく。





城や町などの住人の話はよく聞こう！



国によって地形も変化するよ

軍事国家 バロン

もともと肥沃な土地を持つた豊かな国だったが、近年シドによって飛空艇が開発され、それを軍事目的に使ったため、軍事国家としてさらに強大な国となっている。

あらゆる面で最大最強を誇るこの国だが、野望はとどまるところを知らず、さらなる力を求めて他国にあるクリスタルにその目が向けられた。

セシルの前にあるスイッチを押すことで、扉を開けられる





バロン城は、6カ国の中でも特に大きな城なんだ

バロン城周辺



飛空艇団の部屋。やっぱりミシディアでのことを…





開発の優れている魔法は白、黒の2室にわかれている

商業国家 ダムシアン

商業が盛んな砂漠の国。全世界の共通通貨となっている『ギル』もこの国から生まれて各国に広がった。

しかしこの国にある火のクリスタルを狙ってバロン国が攻めてきたため、セシルが訪れる頃には城は崩壊しており、内部の人間も生存者はほとんどいない。店もなく、国はほぼ壊滅状態にあると言える。



○バロンに攻撃されたため、城の中はボロボロになっている

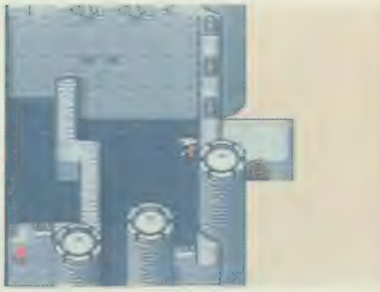


○城の兵士たちなども、傷を負っていて倒れてしまっている

全員倒れている



○どこにいっても住人たちは虫の息なんだ



○あんなところに扉が!! あそこにはどうやっていく?



○結構、宝物がたくさんある? 中には貴重なアイテムも!?

ダムシアン城周辺





○これさえ手に入れば海の竜巻を通って、別の土地へいけるぞ



○乗っている間は敵にあわないので便利

宗教国家 ファブール

心身を鍛えるために集まった武道家や修行僧たちの国。城自体が1つの国であり、武器屋、防具屋、道具屋などの店がそろっている。また南の大陸にある魔道士の国、ミシディアとの国交が盛んなため、定期船が行き来している。

しかしこの国には風のクリスタルがあるため、ダムシアン同様バロンに狙われていてかなり危険な状態にある。



○住人のほとんどがモンク僧の国



○城と町が合体したような作りになっているのが特徴

○武器屋と防具屋が1つの店になっているんだ



ファブール城周辺





○この2つの塔の中には何があるのかな

魔法国家 ミシディア

魔道士たちが住む国。バロンとはデビルロードと呼ばれる特殊な通路を使って交流があったが、水のクリスタル略奪のために攻撃されたため、現在通路はミシディア側から封印されていて使えない。



町の中は、魔道士たちがうようよいる。どんな話が聞けるのか？



かわいらしい白魔道士がいっぱいいるぞ



白魔道士と同じく高い人気のある（？）黒魔道士

ミシディアの町周辺







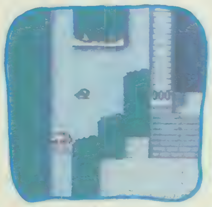
町の奥にあるこの建物は？ この中にはどんな人物がいるのかな



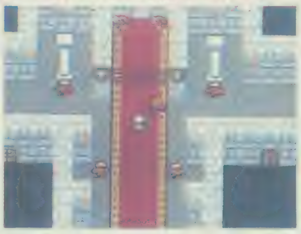
結構にぎやかな酒場 実はここにはイヤな奴が

宗教国家 トロイア

8人の女性神官によって統治されている女性中心の国。なぜかこの国では男性が生まれない。土のクリスタルがこの国に存在する。



何だか知らないけど、水の中にはカエルがたくさんいるんだ



城の中は、比較的たくさんの人がいる。いろいろ話を聞ける!?



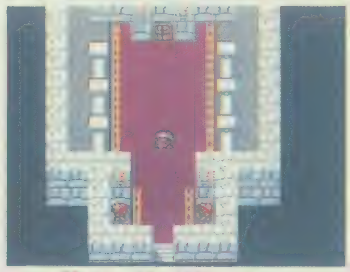
とても立派なつくりの入口。ここは女性神官が治めるというが

トロイア城周辺





この女の子たちは、水の中で何をやっているのかな？



この先には８人の神官が!?

軍事国家 エブラーナ

忍者を中心とした軍隊を結成している軍事国。自然条件が厳しいため外界と遮断されており、トロイア同様詳細は定かでない。

エブラーナ城周辺





何だか知らないけど、妙にさびしい感じの国だなぁ

各国に関わるメインキャラ

物語のメインキャラ11人の特徴と各国との関係をまとめてチェックしておこう。
それぞれの出身国での各キャラの立場が物語の中で後々まで微妙に絡んでくるぞ。



セシルだけ、顔が見られないのは残念。どんな顔なんだろう

カイン＝ハイウインド　竜騎士

飛空艇団「赤い翼」とともに軍事国家としてのバロンを支えている竜騎士団。カインはこの竜騎士団の隊長を務めている。竜の扱い方、騎士としての実力は右に出る者がおらず、セシル同様国内での人望も厚いプライドの高い軍人。
彼は高くジャンプしながら攻撃するという空中での戦闘を得意としている。槍系の武器を持たせれば鬼に金棒。



セシルの良きライバル。ジャンプ攻撃はピカ一

セシル＝ハーヴィ　暗黒騎士

バロンの最強部隊「赤い翼」の隊長を務める暗黒騎士。部下たちからの人望は厚い。
暗黒騎士は負の力を利用して戦う戦士で、扱う武器や防具も負の力を帯びたものしか装備できない。自分の生命力と剣の力を使って負の力を弾き飛ばすとすべての敵に大きなダメージを与えられる。



本当は心やさしき青年なのだ

ローザ＝ファレル　白魔道士

竜騎士の父を持つバロンの貴族の娘。白魔道士団に属していてそこそこの実力を持ってはいるが、白魔道士としてよりも弓の名手としての名のほうが国では知れ渡っている。
彼女の放つ弓矢は百発百中だ。また戦闘中に天に祈って仲間全員の体力をある程度回復させるという特殊能力も持つ。



セシルを心から心配している姿がいじらしいんだよね

シド＝ポレンディーナ　技師

飛空艇補修部隊の隊長を務めるメカニック。飛空艇の開発者でもあり、バロンの科学力を根底から支えている。
彼は力もあるので戦闘中も大事な戦力になるが、敵のHPや弱点を即座に見破るという特殊能力も持っている。



けっこうひょうきんな面を持っている

ギルバート＝クリス＝フォン＝ミューア　王族（吟遊詩人）

ダムシアン王国の第一王子。商才にも長けているようだが、内気な性格で他国を吟遊詩人として放浪することを好む。戦闘中は竪琴と歌声で敵の戦闘意欲を減退させたりするが、戦況が悪くなると、とっとと逃げてしまう奴である。



王位を嫌って、世界各国を自由に旅しているダムシアン第一王子

リディア 召喚士

召喚士の一族が住むミストの村の少女。数年ぶりに生まれた子供だったため、村中の者にかわいがられていた。当然彼女の職業は召喚士で、しばらくはチョコボしか呼び出せないが、白魔法、黒魔法も初歩的なものなら使える。
将来的にかなりの実力を秘めているようだが、本人にはあまり自覚がないらしい。



○白、黒、召喚魔法を使いこなす、とても7歳とは思えない女の子

ヤン＝ファン＝ライデン モンク僧

ファブール国に住むモンク僧。国王からの信用も厚い。国にはかわいい奥さんがいる。普段は武器、防具をほとんど身につけず、鍛え抜いた体を武気として戦う。気をためて攻撃力を2倍に上げたり、蹴りで一度に複数の敵にダメージを与えることができる。



○義を重んじる、真の武術家。奥さんがニガ手らしい…

パロム 黒魔道士・ポロム 白魔道士

魔道士の国、ミシディアに住む双子の兄弟。まだまだ見習いの身だが、5歳にしてその実力は大人の魔道士に引けをとっていない。2人が力を合わせると膨大なエネルギーを発生させられる。パロムが男の子で、ポロムが女の子。

●パロム
やんちゃな黒魔道士。強がって魔法効果を一時的に上げることができる。

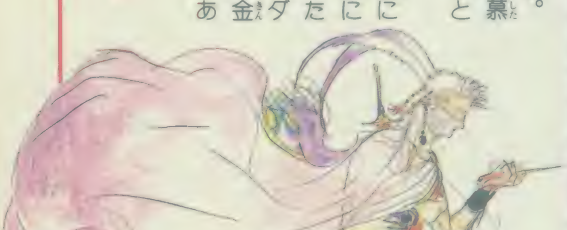
●ポロム
おませな白魔道士。いきなり泣きまねをして敵を戸惑わせる。



○2人合わせて、やっと一人前の双子の魔道士

エドワード＝ジェラルダイン(エッジ) 忍者

エブラーナ国の第一王子。気さくな性格で家臣からも慕われているが、本人は王子という地位が嫌いらしい。
彼の職業は忍者で、魔法に似た忍術で複数の敵を一気に攻撃することができる。また手裏剣などの武器を投げてダメージを与えたり、敵から金品を盗みとるという王子にあるまじき行為もする。



○負けず嫌いの性格を持ち、自分が一番だと思っている

テラ 賢者

砂漠の村カイポに住む老人。娘のアンナと暮らしていたが、彼女がダムシアンのギルバートと駆け落ちしてしまったため、あれこれ心配している。
テラはもとはミシディアにいた有名な魔道士で、白魔法、黒魔法の数々を次々と体得していき、賢者と呼ばれて魔道士たちから尊敬されていた。
老齢のため以前覚えた強力な魔法をかなり忘れているが、戦闘中にふと思い出して思わぬ効果を上げることがある。



○年のわりに、いつもうるさいじいさん

町・城・ダンジョンデータ



町や城などの建物に関するデータを書き込むのがこのページだ。ダンジョンを含め新しい建物を見つけたらこの地図で位置を確認し、後ろのページにあるノートにガンガン書き込んでいこう。

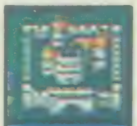


F・FⅣワールドマップ

①バロン城
②バロンの町
③ミストの洞くつ
④ミストの村
⑤オアシスの村カイポ
⑥地下水脈、その他
⑦ダムシアン城
⑧アントリオンの巣
⑨ホブスの山
⑩ファブール

MEMO





①バロン城

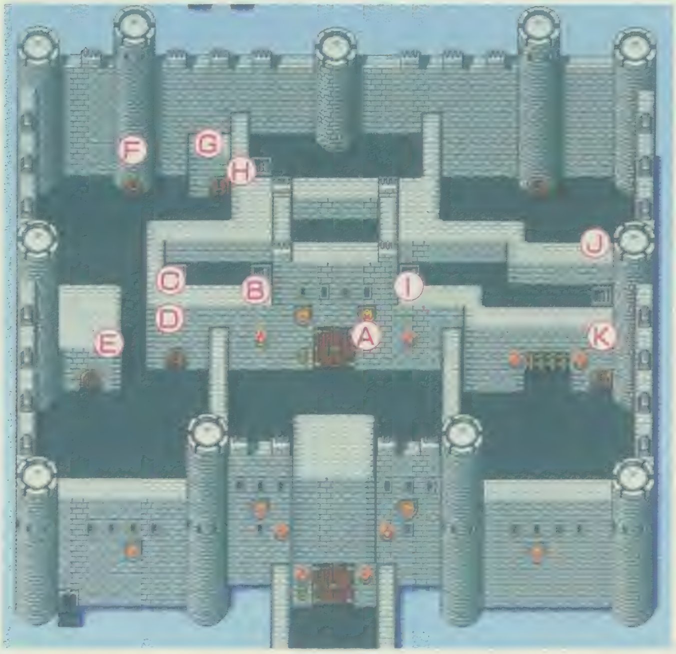
ゲームのスタート地点となる浅い堀に囲まれた強固な城。飛空艇団「赤い翼」の兵士たちの寄宿舎、主人公セシルの部屋、白魔法、黒魔法の研究室など、数多くの小部屋がある。この城から旅立つところから物語が始まるが、初期では入れない場所も多少はある。

目的: 王にクリスタルを渡す

メンバー　セシル

入手アイテム　ボムの指輪





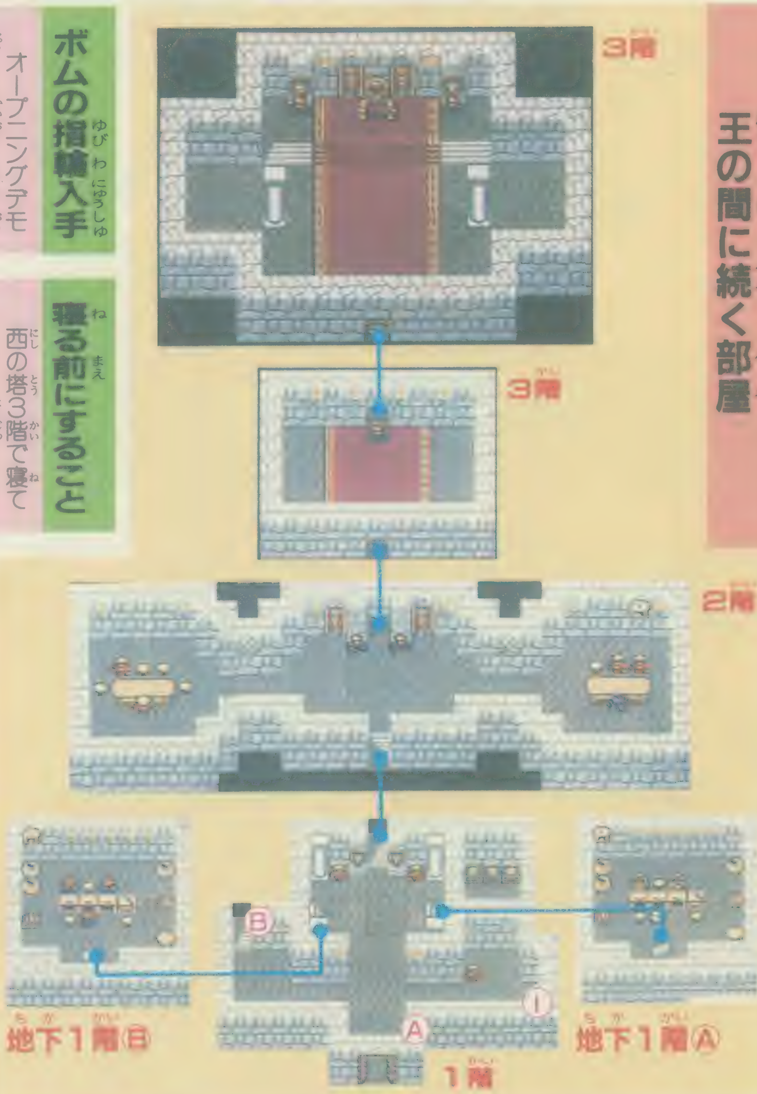
主に出会う人物

- バロン王
- カイン
- シド
- ローザ

MEMO

※マップ中の記号は次ページの各部屋とのつながりを示す

王の間に続く部屋



ボムの指輪入手

オープニングデモ中に3階奥の間で王からボムの指輪を渡される。この部屋には勝手に入れない。



指輪の効力は——？

寝る前にすること

西の塔3階で寝てしまうと翌日になり強制的に城の外に出される。先に他の部屋を見てから寝よう。



ここは…の部屋

西の塔



赤い翼兵士寄宿舎



東の塔の秘密

東の塔の前には兵士がいて、セシルたちを通してくれない。奥は宝物庫で、たくさんの宝箱が眠っているらしい。しかし中の宝を手に入れるのは少し先のことになりそうだ。



地下のろう屋



目的：旅の仕度をする

メンバー　セシル、カイン

宿代　50ギル

入手アイテム





②バロンの町



バロン城の城下に広がる町。武器屋、防具屋、道具屋、宿屋と店は揃っているが、武器屋、防具屋は初期には入れないようになっている。各キャラとも装備はかなりのものを身につけているので、ポーションやテント、金の針などの道具をできるだけ買い揃えておこう。

MEMO

道具屋（ギル）		防具屋（ギル）			武器屋（ギル）		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ
ポーション	30						
フェニックスのお	100						
きんのはり	400						
おとめのキッス	60						
めぐすり	30						
どくけし	40						
テント	100						
ギサールのやさい	50						

③ミストの洞くつ

バロンの城下町の北西に位置する小さなダンジョン。常に霧に包まれ、どこからか「先へ進むな」という警告のメッセージが聞こえてくる神秘の洞窟。警告を無視しつつ進み、出口でミストドラゴンと対決することになる。出口付近になったら体力回復を忘れずに。

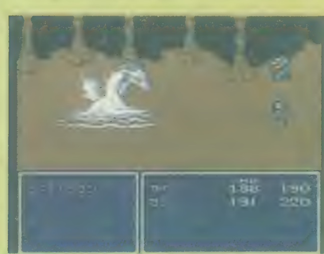
目的：ミストの村に行く	
メンバー　セシル、カイン	**フロア数**　1
入手アイテム	





★ミストドラゴンに遭遇

出口付近で何者かが操る幻獣、ミストドラゴンと遭遇することになる。時折霧状になってしまい、こちらからの攻撃をまったく受け付けなくなる。実体を現したときに一気にケリをつけるしかない。



○霧状になったら味方の体力回復を

MEMO

目的: ボムの指輪を届ける

メンバー　セシル、カイン

宿代 50ギル

入手アイテム



④ミストの村

ミストの洞窟の先にある村。幻獣を操る召喚士たちの一族が住んでいる。人口の少ない小さな村だが一応武器屋、防具屋も揃っている。ここで召喚士のリディアと出会うことになる。セシルとカインは、バロン王に託されたボムの指輪を届けるためにこの村に訪れる。



MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

⑤オアシスの村カイポ

ミストの村の北東に位置する。砂漠の中央にあるオアシスのほとりにある村で、小さいが豊富な水のおかげで人々は豊かに暮らしている。武器屋、防具屋があるがセシルとカインに必要なものはないだろう。気を失ったリディアを介抱するために宿屋に泊まることになる。

目的：リディアを介抱する	
メンバー　セシル、リディア	宿代 50ギル
入手アイテム	





MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ
ポーション	30	かわのぼうし	100		ロッド	100	
フェニックスのお	100	ふく	50		つえ	160	
きんのはり	400	かわのふく	200		ゆみ	220	
おとめのキッス	60	てつのうでわ	100		てつのや	10	
めぐすり	30						
どくけし	40						
テント	100						
ギサールのやさい	50						

⑥地下水脈・その他

カイポの村の北東にあるダンジョン。地下水脈には南口と北口の2つの入り口があり、北口を抜けるとすぐ先に地下の湖につながるダンジョンが存在する。南口から進入すると1階で賢者のテラに出会う。テラとともに地下の湖に住むオクトマンモスを退治しよう。

目的：ダムシアン城に行く	
メンバー　セシル、リディア	フロア数 7
入手アイテム	

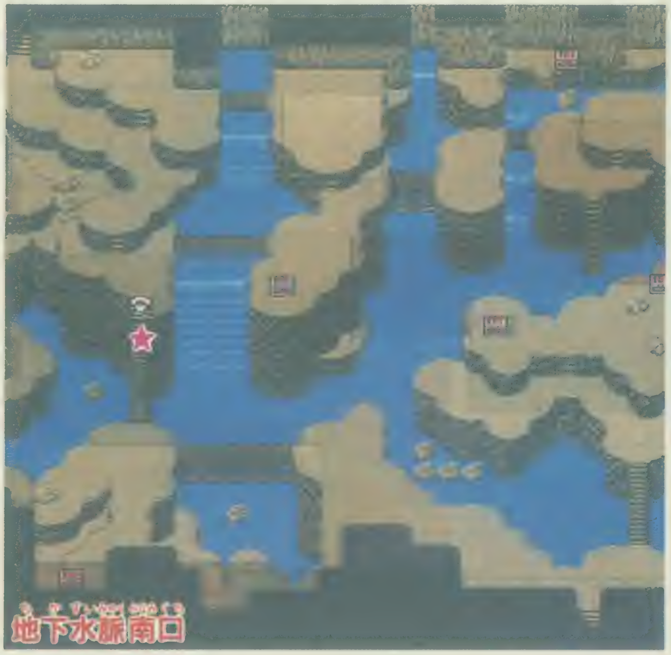


★テラと合流

入り口に入ってすぐにテラと合流することになる。白、黒魔法が使えるキャラだが、調子に乗っているとあっという間にMPを使いきってしまうので要注意。戦闘はそこそこにひかえておこう。



○上　白魔法も使う賢者なじいさん



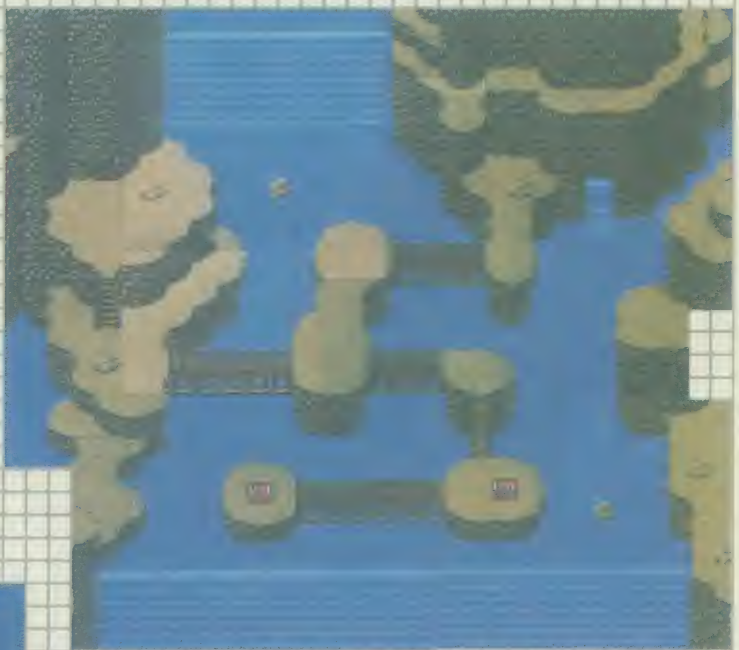
MEMO



地下水脈地下2階Ⓐ

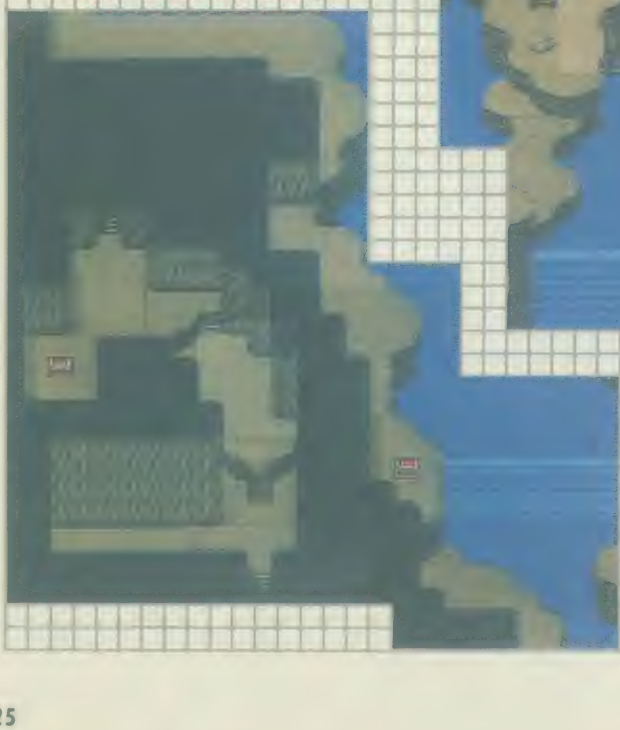


地下水脈地下2階Ⓑ



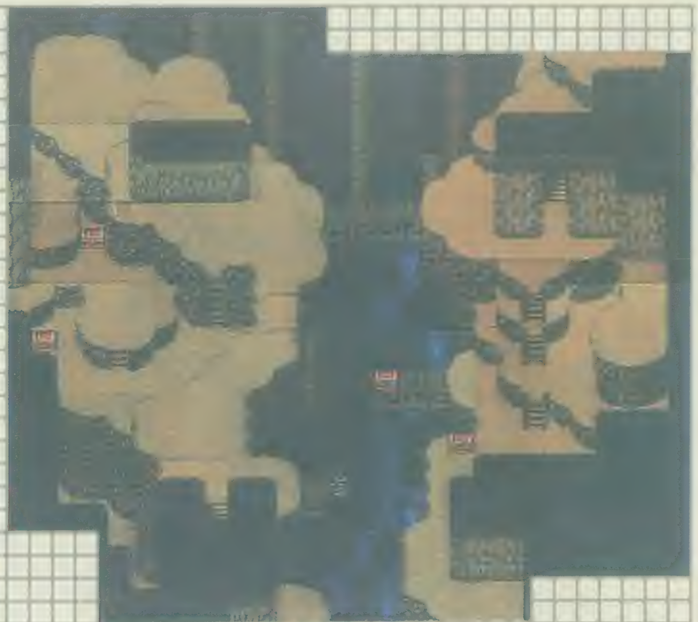
地下水脈地下3階

地下水脈地下2階Ⓒ

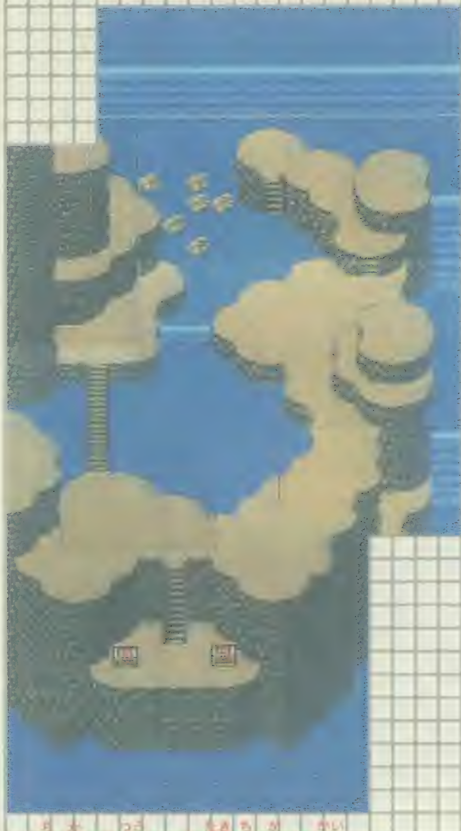




地下に通じる滝地下1階



地下水脈北口



地下に通じる滝地下2階

★オクトマンモスと遭遇



●体力あるけど、サンダー系に弱い

ダンジョンの最下層、地下の湖にはタコの化け物、オクトマンモスがにらみをきかせている。8本の足を1本ずつ減らしてから本体を攻撃する。
水の中に住む生物のサガ(?)でサンダー系の攻撃魔法に極端に弱い。テラが頼りだ。



地下の湖

⑦ダムシアン城

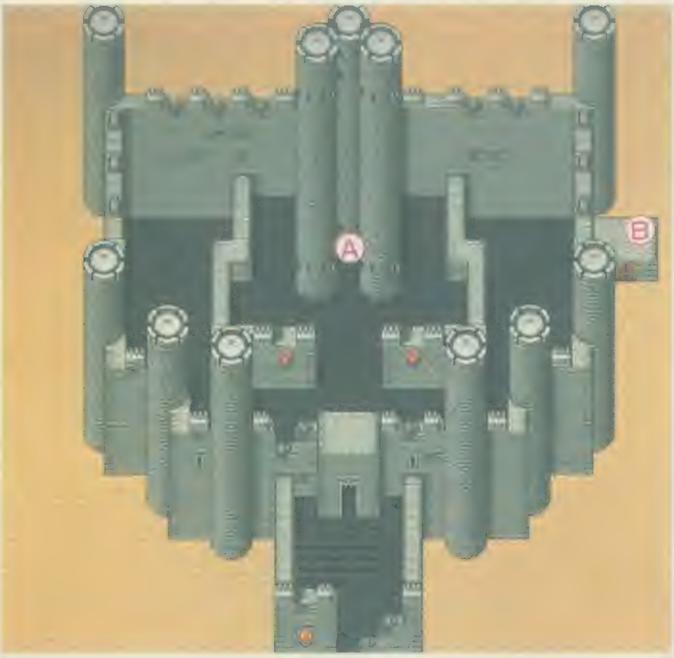
地下水脈のほぼ北に位置する城。バロン城に比べると規模が小さく、部屋数も少ない。突然クリスタル略奪のための攻撃を受け、城内の人間はほとんどやられている。近くに町もなく、城内に宿屋もないが、HP、MPを完全回復できる不思議なツボが城内にある。

目的: ローザの病気を治す

メンバー

入手アイテム セシル、リディア
テラ





主に出会う人物

- ギルバート
- アンナ

MEMO

※マップ中の記号は次ページの各部屋とのつながりを示す

HP・MP完全回復

3階の両わきにあるツボに触れると、味方全員のHP、MPをタダで完全に回復することができる。外に出る前に宿屋の代わりに必ず利用しておこう。



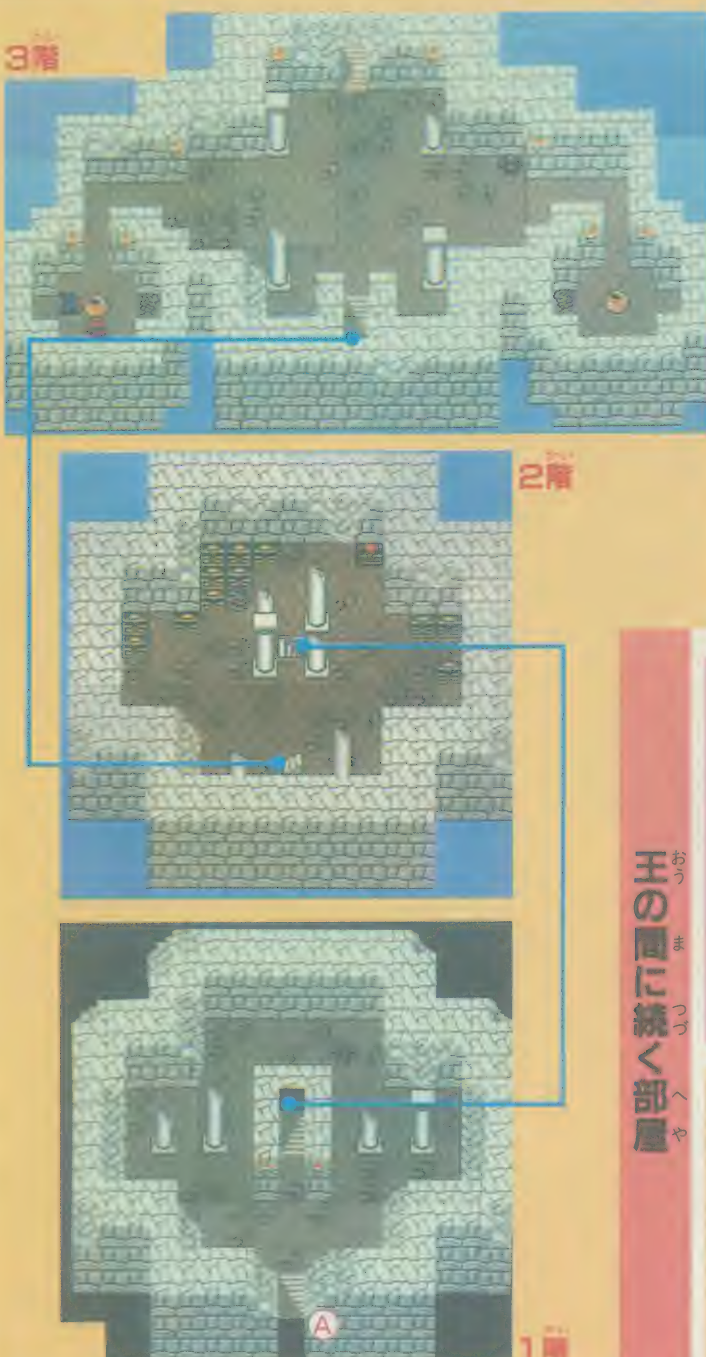


ギルバート合流

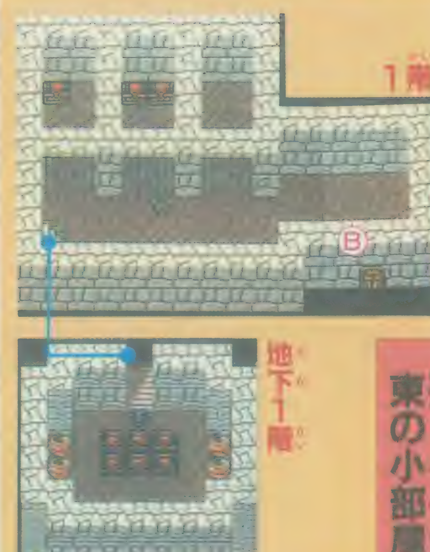
3階でこの国の王子、ギルバートが仲間に入る。彼がいればいつでもどこでもホバー船が使える。



王の間に続く部屋

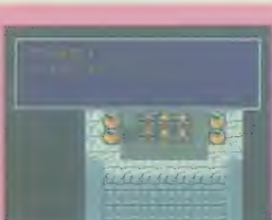


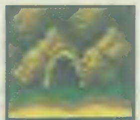
東の小部屋



小部屋に注目

城の入り口から壁づたいに東に進むと小部屋がある。見落としがちだけど、宝箱がいくつかあるから一度は行っておく価値がありそうだ。





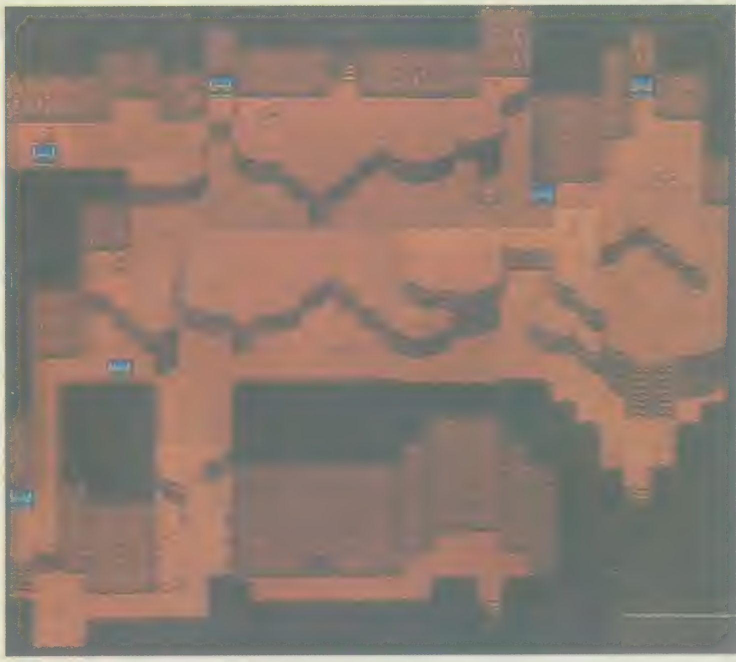
⑧アントリオンの巣

ダムシアン城の北東にあるダンジョン。ギルバートの持つホバー船で浅瀬を渡らなければ行き着けない。ローザの病気を治すため、アントリオンが生み出す砂漠の光が必要になる。地下3階のアントリオンは、地下1階の結界が張ってある部屋で休んでから対決しよう。

目的：砂漠の光を手に入れる	
メンバー　セシル、ローザ リディア、ヤン	**フロア数**　3
入手アイテム　砂漠の光	



地下1階

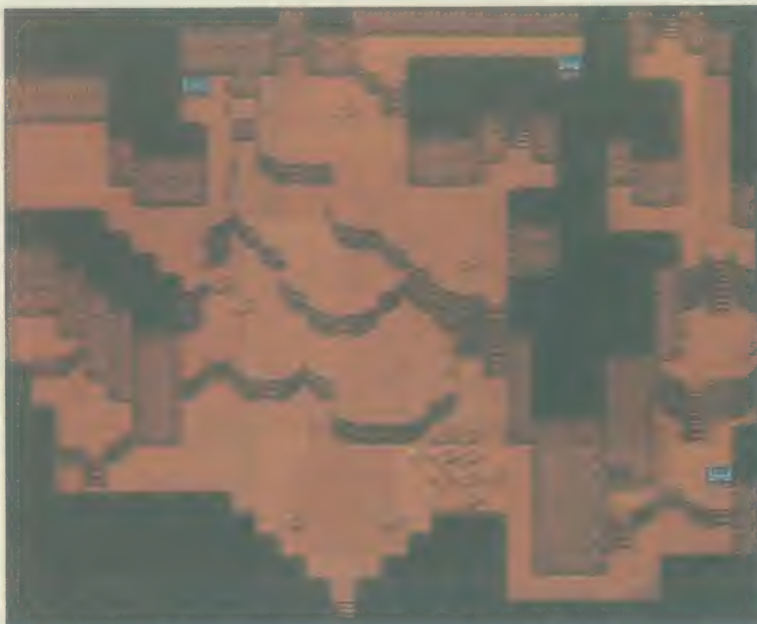


地下1階小部屋



MEMO

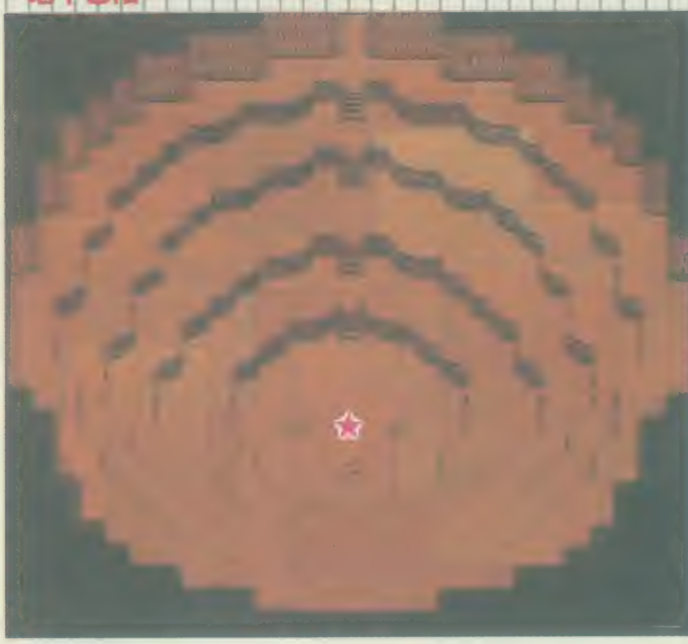
地下2階



地下2階小部屋

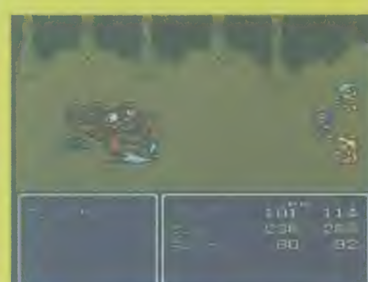


地下3階



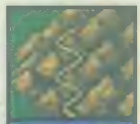
★アントリオンに遭遇

鋭い爪を使ったアントリオンの攻撃はおぼっちゃまのギルバートには耐えられないかもしれない。「くすり」のコマンドで仲間の体力回復に専念させておき、危なくなったら無理をせずに隠れさせた方がいいだろう。



○激しく攻撃すると敵も必死に反撃する

MEMO



⑨ホブスの山

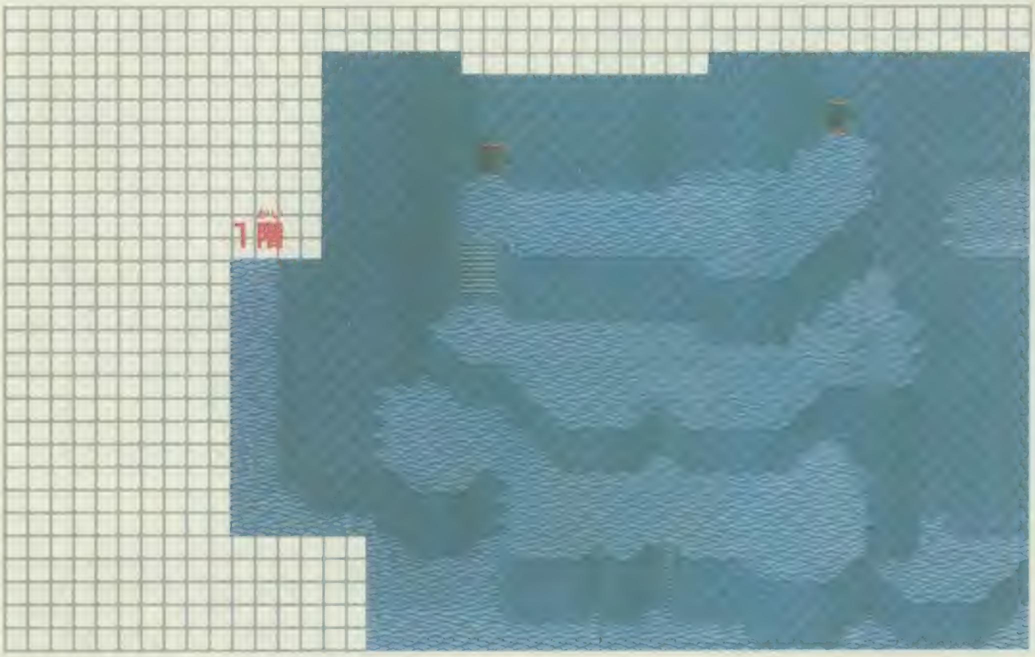
アントリオンの巣の北東に位置する。この山を越えると東の大陸に抜けることができる。カイポで病気のローザを治療し仲間に入れてからここに来ることになる。他のダンジョンに比べると道は複雑ではないので山越えは楽だろうが、途中でマザーボムと戦うことになる。

目的: ファブールに行く

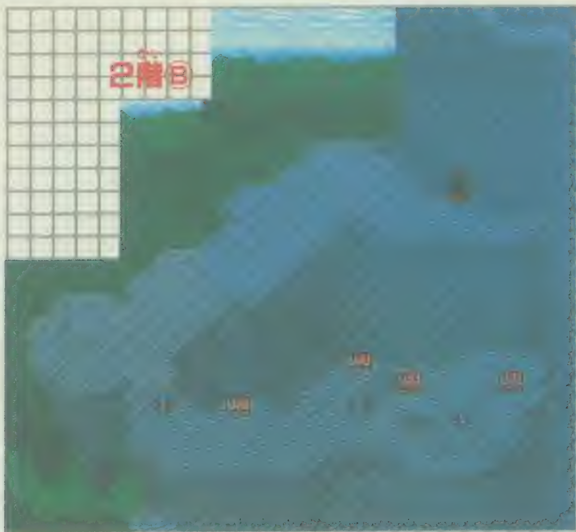
メンバー　セシル、リディア
ギルバート、ローザ

入手アイテム



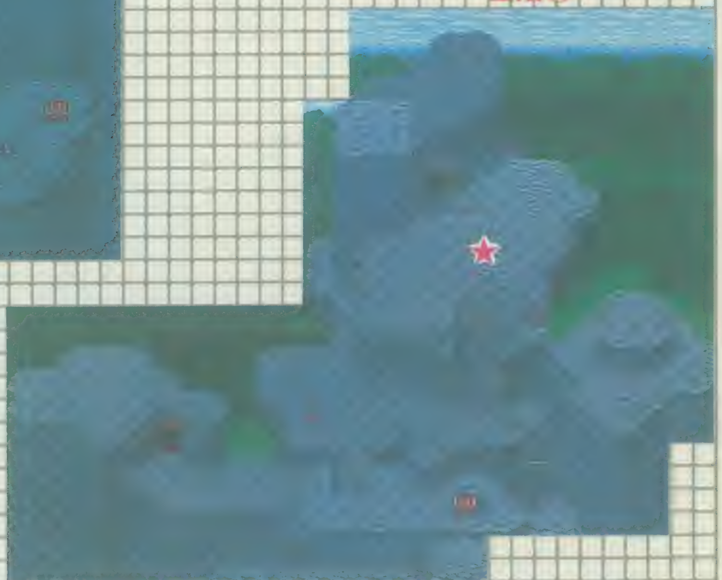


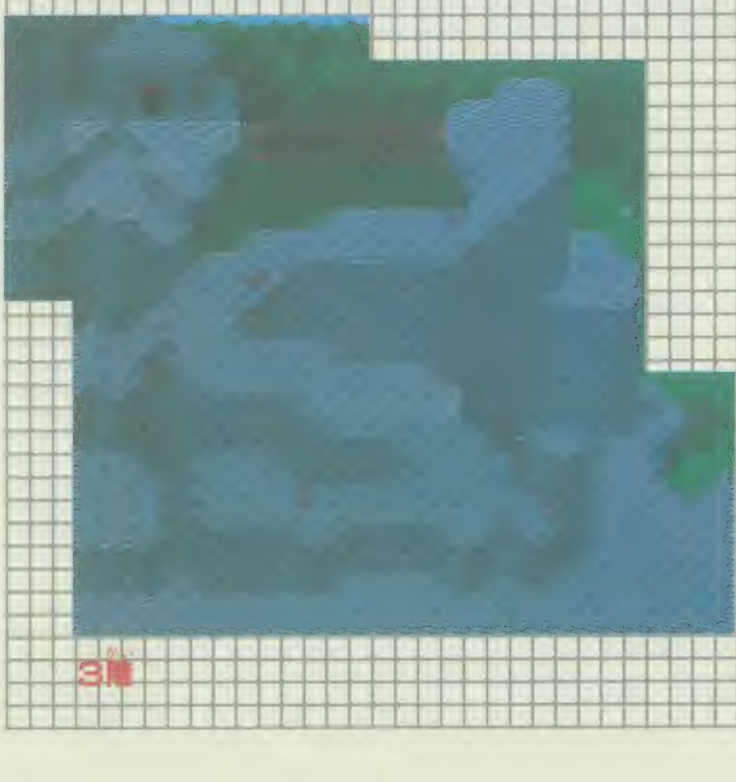
MEMO



2階Ⓑ

2階Ⓐ





3階

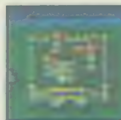
★マザーボムに遭遇 ヤンと合流

2階Ⓐで敵と戦っているモンク僧のヤンに出会う。ボスのマザーボムはある程度攻撃すると分裂するうえに、深手をおうと自爆してしまう。体力の低いキャラは必ず後衛にしておこう。分裂してからは、1匹ずつ集中攻撃して自爆されないうちに倒してしまおう。



◎自爆されると大きなダメージを受ける

⑩ファブール



目的: クリスタルを守る

メンバー セシル、リディア ギルバート、ローザ

宿代 100ギル

入手アイテム





主に出会う人物

- ヤン
- ファブール王

ホブスの山のほぼ東に位置する。王が住んでいる城ではあるが、武器屋、防具屋、道具屋、宿屋などが揃っており、城全体が1つの町でもある。はるか南の国、ミシディア行きの定期船が出ている。建物の最上階には風のクリスタルが安置されたクリスタルルームがある。

道具屋（ギル）	
名前	価格
ポーション	30
フェニックスのお	100
きんのはり	400
おとめのキッス	60
めぐすり	30
どくけし	40
テント	100
ギサールのやさい	50

防具屋（ギル）		
名前	価格	装備できるキャラ
デモンズヘルム	980	セシル
デモンズアーマー	3000	セシル
あくまのこて	800	セシル

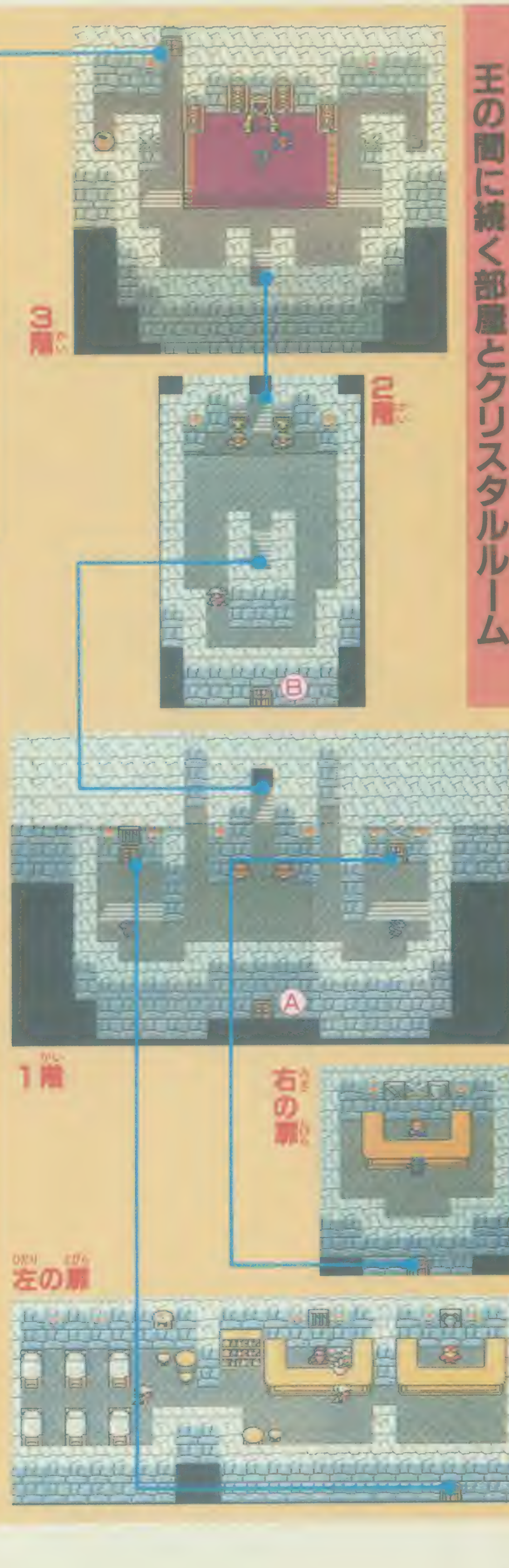
武器屋（ギル）		
名前	価格	装備できるキャラ
ほのおのつめ	350	ヤン
こおりのつめ	450	ヤン
いかずちのつめ	550	ヤン

※マップ中の記号は次ページの各部屋とのつながりを示す

王の間に続く部屋とクリスタルルーム



4階
(クリスタルルーム)



3階

2階

1階

右の扉

左の扉

西の塔



3階

2階

1階

東の塔



3階

2階

1階

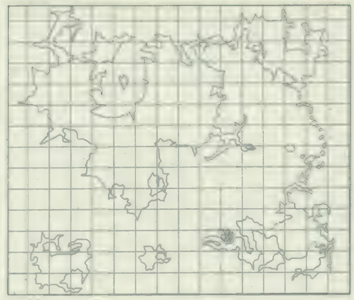
目的:

メンバー

宿代

ギル

入手アイテム



MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

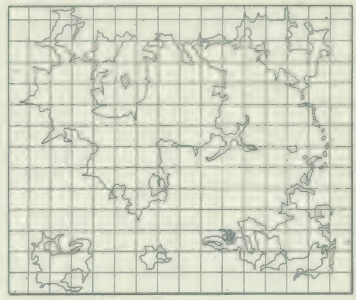
目的:

メンバー

宿代

ギル

入手アイテム



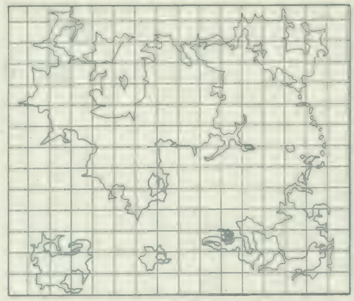
MEMO

道具屋（ギル）		防具屋（ギル）			武器屋（ギル）		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

目的:

メンバー	宿代 ギル

入手アイテム



MEMO

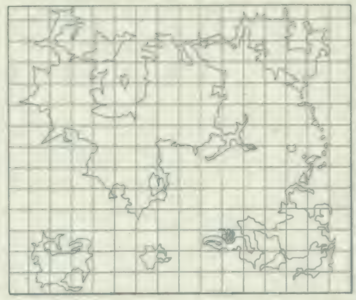
道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

目的:

メンバー

宿代
ギル

入手アイテム



MEMO

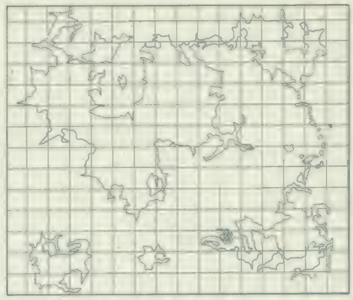
道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

目的:

メンバー

宿代
ギル

入手アイテム



MEMO

道具屋（ギル）		防具屋（ギル）			武器屋（ギル）		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

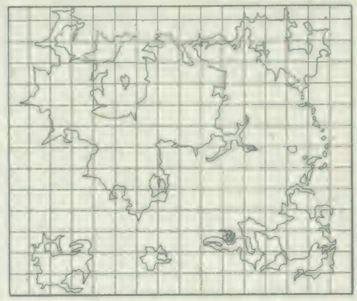
目的:

メンバー

宿代

ギル

入手アイテム



MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

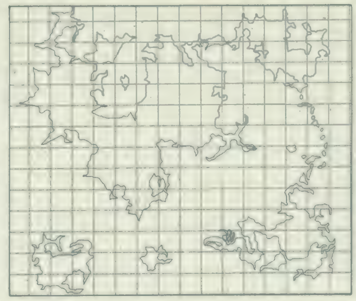
目的:

メンバー

宿代

ギル

入手アイテム



MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

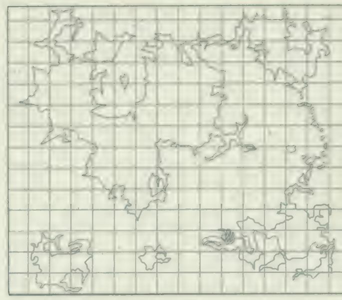
目的:

メンバー

宿代

ギル

入手アイテム



MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

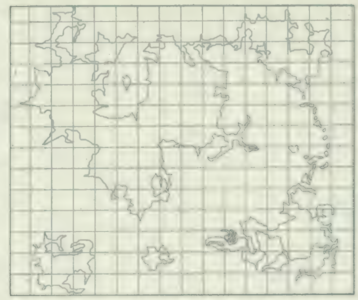
目的：

メンバー

宿代

ギル

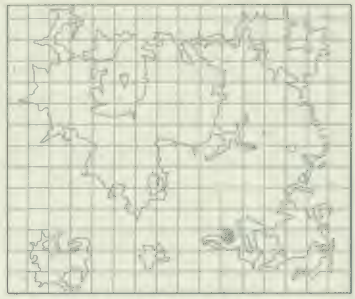
入手アイテム



MEMO

道具屋（ギル）		防具屋（ギル）			武器屋（ギル）		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

目的:	
メンバー	宿代 ギル
入手アイテム	



MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

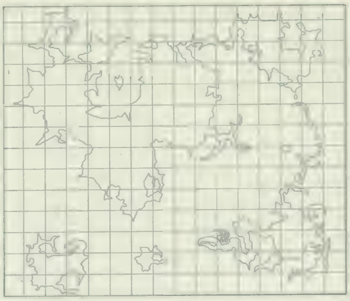
目的:

メンバー

宿代

ギル

入手アイテム



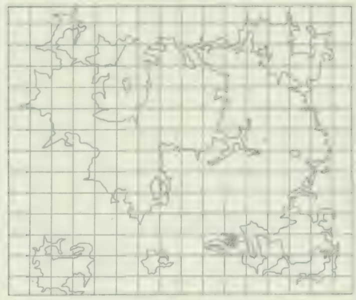
MEMO

道具屋(ギル)		防具屋(ギル)			武器屋(ギル)		
名前	価格	名前	価格	装備できるキャラ	名前	価格	装備できるキャラ

目的:

メンバー

入手アイテム



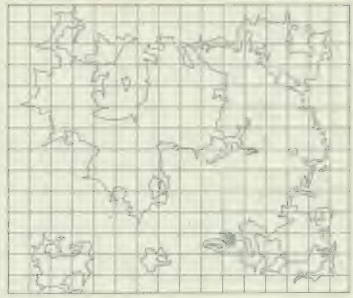
主に出会う人物

MEMO

目的:

メンバー

入手アイテム



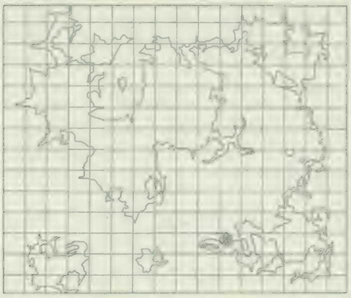
主に出会う人物

MEMO

目的:

メンバー

入手アイテム



主に出会う人物

MEMO

目的：

メンバー

入手アイテム



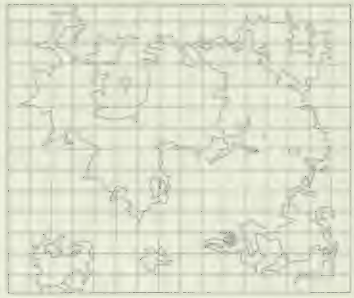
主に出会う人物

MEMO

目的:

メンバー

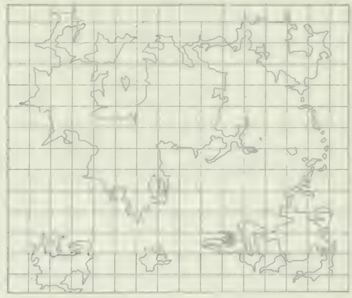
入手アイテム



主に出会う人物

MEMO

目的:



メンバー

入手アイテム

主に出会う人物

MEMO

目的(もくてき):

メンバー

入手(にゅうしゅ)**アイテム**

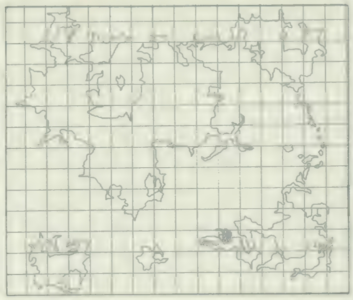


MEMO

目的:

メンバー

入手アイテム

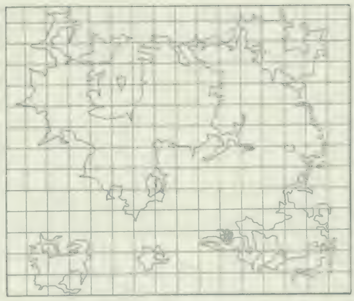


MEMO

目的:

メンバー

入手アイテム

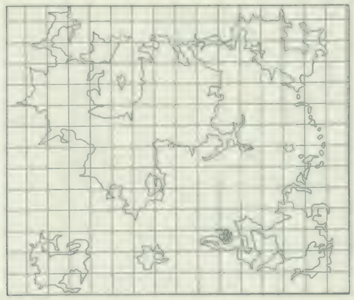


MEMO

目的:

メンバー

入手アイテム

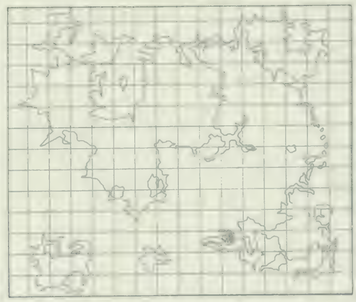


MEMO

目的:

メンバー

入手アイテム

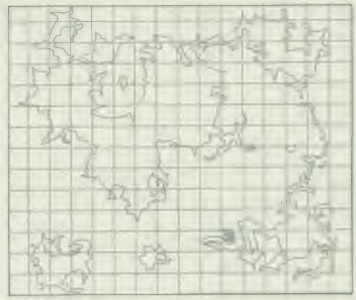


MEMO

目的（もくてき）:

メンバー

入手（にゅうしゅ）アイテム



MEMO

武器データ



武器は、数あるアイテムの中でも、最も数の多いものだ。それだけに、装備するときや、道具として使うときなどは、よく表を見て考えよう。このほかにも武器はたくさんあるぞ！

①				追加	②		特典	力	スピ	③体力	知力	精神	④						
攻撃	⑤	命中	⑥	有効	⑦	魔法	⑧	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	⑨パロ	ポロ	シド	エジ

表の見方

武器のデータ表は、8つのデータを基に構成されています。新しい武器を入手したら、まず、表をさがしてみましょう。

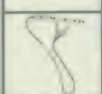
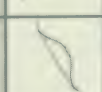
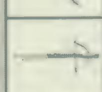
①その武器の名前。
②通常攻撃によっておこる追加効果です。
③装備することによって変化する能力値。
④その武器に対するコメントです。参考にしてください。
⑤その武器の、攻撃力です。あくまで直接攻撃が基準です。
⑥その武器の命中率を示します。100%に近いほど強力です。
⑦有効種族とは、その武器で攻撃されることが弱点の敵です。
⑧魔法効果は、道具として使った場合の効果を表します。
⑨各キャラクタが、装備できるかどうかを示します。装備の前にチェックを！

種別																				
爪		ほのおのつめ				追加	炎		特典	力	スピ	体力	知力	精神	炎に弱い敵に威力を発揮する。					
		攻撃	0	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		こおりのつめ				追加	氷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	氷に弱い敵に威力を発揮する。					
		攻撃	0	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		いかづちのつめ				追加	雷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	雷に弱い敵に威力を発揮する。					
		攻撃	0	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ようせいのつめ				追加	混乱		特典	力	スピ	体力	知力	精神	巨人に対して絶大な威力を発揮する。					
		攻撃	0	命中	50%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		じごくのつめ				追加	毒		特典	力	スピ	体力	知力	精神	攻撃した敵に毒をあびせる武器。					
		攻撃	0	命中	90%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
棒		ロッド				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	リディアが最初から持っている武器。					
		攻撃	3	命中	40%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		アイスロッド				追加	氷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具として使うと、ブリザドの効果がある。					
		攻撃	5	命中	45%	有効	爬虫類	魔法	ブリザド	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		フレイムロッド				追加	炎		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具として使うと、ファイアの効果がある。					
		攻撃	7	命中	45%	有効	なし	魔法	ファイア	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		サンダーロッド				追加	雷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具として使うと、サンダーの効果がある。					
		攻撃	10	命中	50%	有効	なし	魔法	サンダー	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		へんげのロッド				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具として使うとポーキーの効果がある。					
		攻撃	15	命中	50%	有効	ポーキー	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ようせいのロッド				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具として使うとコンフュの効果がある。					
		攻撃	30	命中	55%	有効	コンフュ	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

表中のキャラ：セシ―セシル、リデ―リディア、ギル―ギルバート、ロザ―ローザ、パロ―パロム、ポロ―ポロム、エジ―エッジ

※表中の色がついている部分・キャラ―装備可能キャラ・特典―変化する能力値

杖		つえ				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	攻撃力は弱いが、道具で使うと…？						
		攻撃	4	命中	45%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		いやしのつえ				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	おなじみのつえだ。攻撃には使わない。						
		攻撃	8	命中	50%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ミスリルのつえ				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	ちょっと攻撃力の高いつえ。						
		攻撃	12	命中	55%	有効	死体	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ちからのつえ				追加	狂戦士		特典	力	スピ	体力	知力	精神	攻撃力は高いし、バーサクの効果も…。						
		攻撃	30	命中	99%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		けんじゃのつえ				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	戦闘中に使うと、レイズがかけられる。						
		攻撃	48	命中	65%	有効	なし	魔法	レイズ	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ルーンのつえ				追加	沈黙		特典	力	スピ	体力	知力	精神	サイレスの効果が隠されているつえ。						
		攻撃	52	命中	60%	有効	魔法使い	魔法	サイレス	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
剣		あんこくのつるぎ				追加	暗黒		特典	力	スピ	体力	知力	精神	セシルが最初から装備している武器。						
		攻撃	10	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		シャドーブレイド				追加	暗黒		特典	力	スピ	体力	知力	精神	「あんこくのつるぎ」の強力になったもの。						
		攻撃	20	命中	85%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		フレイムソード				追加	炎		特典	力	スピ	体力	知力	精神	炎の力が宿る剣。かなり強力だ。						
		攻撃	65	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		アイスブランド				追加	氷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	氷の力が宿る剣。氷に弱い敵に効果を発揮。						
		攻撃	75	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ディフェンダー				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	防御力もアップする剣。						
		攻撃	105	命中	80%	有効	なし	魔法	プロテス	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ブラッドソード				追加	HP吸収		特典	力	スピ	体力	知力	精神	HPを吸い取るが、ステータスが下がる。						
		攻撃	45	命中	50%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ミスリルソード				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	ミスリルでできた剣。序盤で活用。						
		攻撃	50	命中	80%	有効	霊体	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
やり		スピア				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	命中率は高いが、攻撃力は弱い。						
		攻撃	9	命中	99%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ウインドスピア				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	空中の敵に対して、威力を発揮する。						
		攻撃	55	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ほのおのやり				追加	空・炎		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具で使うとファイラがかかるやり。						
		攻撃	66	命中	80%	有効	なし	魔法	ファイラ	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		こおりのやり				追加	空・冷気		特典	力	スピ	体力	知力	精神	道具で使うとブリザラがかかるやり。						
		攻撃	77	命中	80%	有効	なし	魔法	ブリザラ	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ひりゅうのやり				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	強力な攻撃力を持つやり。						
		攻撃	99	命中	80%	有効	竜	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ブラッドランス				追加	空・吸収		特典	力	スピ	体力	知力	精神	聖なる力が宿っているやり。						
		攻撃	88	命中	22%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

刀		くない				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	エッジが最初から装備している武器。						
		攻撃	25	命中	90%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		あしゅら				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	エッジ専用の刀。最初は役に立つぞ。						
		攻撃	32	命中	90%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		こてつ				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	「あしゅら」より強力な刀。						
		攻撃	40	命中	90%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		きくいちもんじ				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	数値が全体的に高く、強力だ。						
		攻撃	48	命中	90%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
むち		むち				追加	マヒ		特典	力	スピ	体力	知力	精神	リディア専用の武器。攻撃力はかなり低い。						
		攻撃	20	命中	50%	有効	なし	魔法	レイズ	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		チェンウィップ				追加	マヒ		特典	力	スピ	体力	知力	精神	「むち」より強力な、リディア専用の武器。						
		攻撃	30	命中	55%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		でんげきむち				追加	雷・マヒ		特典	力	スピ	体力	知力	精神	雷に弱い敵に有効な武器。						
		攻撃	40	命中	60%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ファイアビュート				追加	炎・マヒ		特典	力	スピ	体力	知力	精神	炎に弱い敵に有効な武器。						
		攻撃	60	命中	65%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
飛道具		しゅりけん				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	1度投げると、消えてしまうが強力な武器。						
		攻撃	40	命中	99%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ブーメラン				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	エッジ用の飛び道具。						
		攻撃	20	命中	80%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
たてごと		ゆめのたてごと				追加	眠り		特典	力	スピ	体力	知力	精神	敵を眠らせる効果があるたてごと。						
		攻撃	8	命中	85%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ラミアのたてごと				追加	混乱		特典	力	スピ	体力	知力	精神	敵を混乱させてしまうたてごと。						
		攻撃	18	命中	90%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
おの・ハンマー		オーガキラー				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	巨人族に対して、絶大な威力を示すおの。						
		攻撃	80	命中	60%	有効	巨人	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ポイズンアクス				追加	毒		特典	力	スピ	体力	知力	精神	攻撃すると、敵が毒におかされるおの。						
		攻撃	85	命中	80%	有効	巨人	魔法	ポイズン	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		ミスリルハンマー				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	シド専用のミスリルでできたハンマー。						
		攻撃	65	命中	75%	有効	[illegible]	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		だいちのハンマー				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	アイテムとして使うと「クエイク」になる。						
		攻撃	65	命中	75%	有効	[illegible]	魔法	クエイク	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
弓		ゆみ				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	空の敵に対して有効な武器。						
		攻撃	10	命中	30%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		クロスボウ				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	「ゆみ」が強力になったもの。						
		攻撃	20	命中	35%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
		グレートボウ				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	[illegible]と強力な弓。何の矢を使うかがポイント。						
		攻撃	30	命中	40%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

表中のキャラ：セシ－セシル、リデ－リディア、ギル－ギルバート、ロザ－ローザ、パロ－パロム、ポロ－ポロム、エジ－エッジ
※表中の色がついている部分・キャラ－装備可能キャラ・特典－変化する能力値

弓・矢

	キラーボウ				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	「グレートボウ」よりも強力な弓。						
	攻撃	40	命中	50%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	エルフィンボウ				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	アイテムで使うとシェルがかかる弓。						
	攻撃	50	命中	75%	有効	[illegible]	魔法	シェル	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	よいちのゆみ				追加	空		特典	力	スピ	体力	知力	精神	かなり強力な弓。命中率も高い。						
	攻撃	60	命中	60%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	てつのや				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	威力が弱いので、あまり役に立たない矢。						
	攻撃	5	命中	0%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	せいなるや				追加	聖		特典	力	スピ	体力	知力	精神	ゾンビなどに絶大な威力をもつ矢。						
	攻撃	10	命中	0%	有効	[illegible]	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	ほのおのや				追加	炎		特典	力	スピ	体力	知力	精神	炎に弱い敵に有効な矢。						
	攻撃	15	命中	0%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リテ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	こおりのや				追加	氷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	氷に弱い敵に有効な矢。						
	攻撃	15	命中	0%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リテ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	いかづちのや				追加	雷		特典	力	スピ	体力	知力	精神	雷に弱い敵や、機械系に強い矢。						
	攻撃	15	命中	0%	有効	機械	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	くらやみのや				追加	暗闇		特典	力	スピ	体力	知力	精神	敵を盲目にしてしまう矢。						
	攻撃	20	命中	0%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	どくや				追加	毒		特典	力	スピ	体力	知力	精神	敵に、毒をうちこむ矢。						
	攻撃	30	命中	0%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
	よいちのや				追加	なし		特典	力	スピ	体力	知力	精神	かなり、強力な矢だ。頼りになるぞ。						
	攻撃	50	命中	0%	有効	なし	魔法	なし	キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

分類

データメモ

武器は、ここに紹介した以外にも、まだ強い物がゲーム中に登場する。下のデータメモに入手した武器のデータを書き入れて、キミだけの資料を作ってみよう。

				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
				追加			特典	力	スピ	体力	知力	精神							
攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

表中のキャラ：セシーセシル、リデーリディア、ギルーギルバート、ロザーローザ、パローパロム、ポローポロム、エジーエッジ

							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
							追加		特典	力	スピ	体力	知力	精神						
	攻撃		命中		有効		魔法		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

防具(ぼうぐ)データ



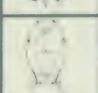
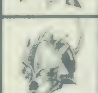
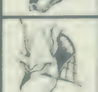
ここでは、ゲーム中盤(ちゅうばん)までに出(で)てくる防具(ぼうぐ)を、表(ひょう)にして紹介(しょうかい)しよう。特殊効果(とくしゅこうか)や防御力(ぼうぎょりょく)など、ゲームをプレイしながら、合(あ)わせて見比(みくら)べてほしい。データも、合(あ)わせて活用(かつよう)しよう!

①						魔防 ②		③											
防御	④	回避	⑤	魔回	⑥	特殊防御	⑦	キャラ⑧	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

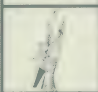
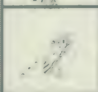
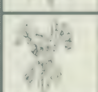
表の見方(ひょうのみかた)

この表は、その防具に関するデータが、一目でわかるようになっているので各項目別に、数字などを見比べてみよう!

①アイテムの名前
②魔法防御の数値を表します。
③各防具に対するコメントです。
④その防具の、防御力が入ります。対直接攻撃の数値です。
⑤敵の攻撃を、回避する確率の数値が入ります。
⑥魔法に対する回避率=魔回率の数値が入ります。
⑦ある特定の特殊攻撃に対して防御力が働くかどうかです。
⑧各キャラクタが装備できるか、できないかを表します。

分類		防具	防御	回避	魔回	魔防	特殊防御	コメント	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
盾(たて)		アイアンシールド	1	20%	0%	0	なし	鉄でできた盾。あまり効果はないが、とりあえず、無いよりマシだ。	○	○								○	
盾		あんこくのたて	1	22%	0%	0	なし	セシルか、最初から装備している、暗黒騎士専用の盾。	○										
盾		デモンズシールド	2	24%	1%	0	なし	「あんこくのたて」よりもさらに強力になった暗黒騎士用の盾。	○										
盾		ミスリルシールド	3	26%	2%	2	なし	ゲーム序盤では、かなり頼りになる盾。お店で買うことができるぞ。	○	○								○	
盾		フレイムシールド	3	28%	2%	2	氷	氷系の攻撃を半減させる特殊効果は、けっこう役に立ってくれる。	○	○								○	
盾		アイスシールド	3	30%	2%	2	炎	フレイムシールドと、反対の特殊効果がある。好みで選ぼう。	○	○								○	
盾		ダイヤシールド	4	32%	3%	2	雷	サンダー等のタメージを半減し、なおかつ防御力も高い、強力な盾。	○	○								○	
かぶと		アイアンヘルム	3	0%	0%	0	なし	カインが最初に装備している、弱いかぶと。数値が低いので気安め程度。	○	○								○	
かぶと		あんこくのかぶと	4	0%	0%	0	なし	セシルが最初から装備している、暗黒騎士専用のかぶと。	○										
かぶと		ハデスのかぶと	5	0%	0%	1	なし	「あんこくのかぶと」よりも、少しだけ強力になった暗黒騎士用のかぶと。	○										
かぶと		ミスリルヘルム	8	0%	2%	2	なし	ミスリル製の、じょうぶなかぶと。かなり強力なかぶとだ。	○	○								○	

表中(ひょうちゅう)のキャラ:セシ—セシル、リデ—リディア、ギル—ギルバート、ロザ—ローザ、パロ—パロム、ポロ—ポロム、エジ—エッジ
※表中(ひょうちゅう)の色(いろ)がついている部分(ぶぶん)・キャラ—装備可能(そうびかのう)キャラ

かぶと		ダイヤのかぶと	防御 8	回避 0%	魔回 2%	魔防 2	特殊防御 雷	雷に強い効果を持つ、ダイヤのかぶと。防御力もかなりある。	キャラ **セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
かぶと		かわのぼうし	防御 1	回避 5%	魔回 1%	魔防 1	特殊防御 なし	ほとんどのキャラが装備できる、皮製のぼうし。防御力は期待できない。	キャラ **セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
かぶと		はねつきぼうし	防御 2	回避 6%	魔回 3%	魔防 3	特殊防御 なし	「かわのぼうし」よりも、少しだけ数値の高いぼうしだ。	キャラ **セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
かぶと		さんかくぼうし	防御 3	回避 7%	魔回 5%	魔防 5	特殊防御 なし	回避率などが割と高めなので、弱いかぶとよりも効果があるぼうし。	キャラ **セシ** カイ **リデ** **テラ** ギル **ロザ** ヤン **パロ** **ポロ** シド エジ
かぶと		しさいのぼうし	防御 5	回避 8%	魔回 7%	魔防 7	特殊防御 なし	中盤の魔法使いは、ぜひこれに頼りたい。魔法防御率が高めなのがうれしい。	キャラ **セシ** カイ **リデ** **テラ** ギル **ロザ** ヤン **パロ** **ポロ** シド エジ
かぶと		きんのかみかざり	防御 7	回避 10%	魔回 9%	魔防 10	特殊防御 雷	女性キャラ専用の、頭を守る防具。かみかざりといっても、かなり強力だ。	キャラ セシ カイ **リデ** テラ ギル **ロザ** ヤン パロ **ポロ** シド エジ
よろい		アイアンアーマー	防御 4	回避 0%	魔回 0%	魔防 1	特殊防御 なし	カインが最初に装備している、鉄でできたよろい。数値が低い。	キャラ **セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
よろい		あんこくのよろい	防御 5	回避 0%	魔回 0%	魔防 1	特殊防御 なし	セシルが最初から装備している暗黒騎士用のよろい。	キャラ **セシ** カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
よろい		ハデスのよろい	防御 7	回避 0%	魔回 0%	魔防 2	特殊防御 なし	暗黒騎士専用のよろいで、「あんこくのよろい」のバージョンアップ版だ。	キャラ **セシ** カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
よろい		ミスリルアーマー	防御 13	回避 0%	魔回 2%	魔防 4	特殊防御 なし	単純に、防御力などの数値が高い、ミスリル製のよろい。	キャラ **セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
よろい		フレイムメイル	防御 15	回避 0%	魔回 2%	魔防 4	特殊防御 氷	氷系の攻撃に対して、「フレイムシールド」以上の効果を持つよろい。	キャラ **セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
よろい		アイスアーマー	防御 17	回避 0%	魔回 2%	魔防 4	特殊防御 炎	炎系の攻撃に対して、強い防御力を発揮する氷でできたよろい。	キャラ **セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
よろい		ダイヤアーマー	防御 19	回避 0%	魔回 2%	魔防 4	特殊防御 雷	雷系のダメージをやわらげる、ダイヤモンドでできたよろい。	キャラ **セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
よろい		ふく	防御 1	回避 10%	魔回 0%	魔防 0	特殊防御 なし	よろいなどの中では、最も弱く、何も着ていないようなものだ。	キャラ **セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
よろい		かわのふく	防御 2	回避 10%	魔回 1%	魔防 1	特殊防御 なし	「ふく」よりも、少しだけ数値が上がった、皮製の衣類。	キャラ **セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
よろい		だいちのころも	防御 3	回避 10%	魔回 3%	魔防 3	特殊防御 地震	数値はあまり「かわのふく」と変わらないけど、地震などに強いのだ。	キャラ **セシ** カイ **リデ** **テラ** ギル **ロザ** ヤン **パロ** **ポロ** シド エジ
よろい		しさいのローブ	防御 5	回避 10%	魔回 5%	魔防 5	特殊防御 なし	主に魔道士用の、ローブ。といっても、なかなか防御力が高い。	キャラ **セシ** カイ **リデ** **テラ** ギル **ロザ** ヤン **パロ** **ポロ** シド エジ
よろい		くろのローブ	防御 8	回避 10%	魔回 7%	魔防 7	特殊防御 なし	黒魔道士専用のローブ。魔法防御が高いが、防御力は割と低い。	キャラ セシ カイ **リデ** **テラ** ギル ロザ ヤン **パロ** ポロ シド エジ
よろい		しろのローブ	防御 18	回避 10%	魔回 6%	魔防 10	特殊防御 暗闇	白魔道士用のローブ。ローブの中では最も防御力が高い。	キャラ **セシ** カイ **リデ** **テラ** ギル **ロザ** ヤン パロ **ポロ** シド エジ

分類	名前	防御	回避	魔回	魔防	特殊防御	説明	キャラ
よろい	しじんのふく	2	10%	0%	1	沈黙	ギルバートの初期装備で、敵の仕掛けてくる沈黙を防御する効果を持つ。	**セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
よろい	けんぽうぎ	5	20%	1%	2	なし	ほとんどのキャラが装備でき、回避率や防御力もそこそこだ。	**セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
こて・腕輪・指輪	てつのこて	2	0%	0%	0	なし	単純に防御力だけをアップする、鉄でできたこて。重いので、主に戦士系用。	**セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** **エジ**
こて・腕輪・指輪	あんこくのこて	2	0%	0%	0	なし	セシルの初期装備のこて。「てつのこて」と、すべてにおいて同じ効果。	**セシ** カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
こて・腕輪・指輪	ハデスのこて	3	0%	0%	0	なし	少しだけ、強力になった暗黒騎士用のこて。だが、まだ弱い。	**セシ** カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
こて・腕輪・指輪	ミスリルのこて	6	0%	2%	2	なし	魔法回避率が少しある、ミスリル製のこて。序盤の必需品。	**セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** **エジ**
こて・腕輪・指輪	ダイヤのこて	7	0%	3%	3	雷	敵の雷攻撃をやわらげてくれる、ダイヤモンドでできたこて。	**セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ **シド** エジ
こて・腕輪・指輪	てつのうでわ	2	10%	1%	2	なし	パロムやポロムが最初から身につけている、鉄製のうでわ。	**セシ** カイ **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** シド **エジ**
こて・腕輪・指輪	ぎんのうでわ	4	10%	4%	4	なし	「てつのうでわ」が、さらに強力になったもので、数値がやや高めなのだ。	**セシ** **カイ** **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** **シド** **エジ**
こて・腕輪・指輪	ルビーのうでわ	0	10%	2%	3	豚	防御力は0だが、敵のかけてくるポーキーの魔法を防ぐことができる。	**セシ** カイ **リデ** **テラ** **ギル** **ロザ** **ヤン** **パロ** **ポロ** シド **エジ**
こて・腕輪・指輪	パワーリスト	2	10%	2%	2	なし	防御力は低めだが、装備すると、力のステータスがアップする。	**セシ** **カイ** リデ テラ ギル ロザ **ヤン** パロ ポロ **シド** **エジ**

分類 データメモ

Ⅳにはまだまだ未知のアイテムが登場する。キミ達が発見した防具を、下のデータメモに書きこんで、資料にしてみよう。数値や効果は、実際に装備したり使って確かめよう。

名前	防御	回避	魔回	魔防	特殊防御	説明	キャラ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ
							セシ カイ リデ テラ ギル ロザ ヤン パロ ポロ シド エジ

表中のキャラ：セシーセシル、リデーリディア、ギルーギルバート、ロザーローザ、パローパロム、ポローポロム、エジーエッジ

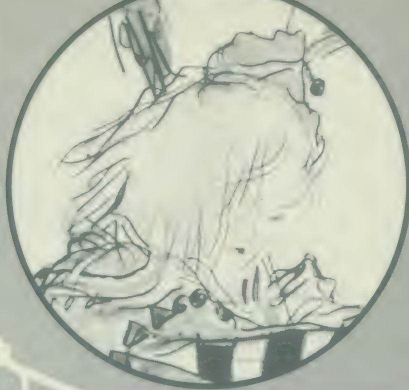
※表中の色がついている部分・キャラー装備可能キャラ

						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	
						魔防														
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ	

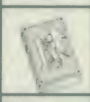
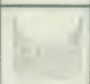
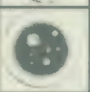
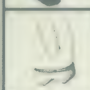
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ
						魔防													
防御		回避		魔回		特殊防御		キャラ	セシ	カイ	リデ	テラ	ギル	ロザ	ヤン	パロ	ポロ	シド	エジ

表中のキャラ：セシ－セシル、リデ－リディア、ギル－ギルバート、ロザ－ローザ、パロ－パロム、ポロ－ポロム、エジ－エッジ

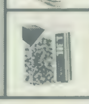
アイテムデータ



『F・FⅣ』に登場するアイテムを、一挙に公開するぞ！ 新しく加わったアイテムやおなじみのアイテムなどの効果を、詳しく説明してあるから、ゲームを始める前に、良くチェックしよう!!

分類		アイテム	効果
攻撃補助アイテム		ぎんのすなどけい	どうのすなどけいがさらに強力になったもので、止まっている時間が少し長い。
攻撃補助アイテム		きんのすなどけい	「すなどけい」の中では、最も強力なもの。動きを止める時間が、3つの中で最も長い。
攻撃補助アイテム		くものいと	敵を糸でからめて、動きをおそくする効果があり、白魔法のスロウと同じ効力。
攻撃補助アイテム		せいじゃくのかね	清らかな音色で、敵の魔法を封じることができるアイテム。白魔法のサイレスと同じ効果がある。
攻撃補助アイテム		かいじゅうずかん	戦闘中に使うと、その敵のHPや弱点を知ることができる。白魔法のライブラと同じ効果。
攻撃補助アイテム		エルメスのくつ	戦闘中に使うと、味方のスピードをアップすることができる。白魔法のヘイストと同じ効果がある。
攻撃補助アイテム		バッカスのさけ	味方を狂暴化させて、攻撃力を高めるアイテム。バーサクの魔法と同じ効果がある。
防御アイテム		スケープドール	自分の分身にして、敵の直接攻撃をかわすアイテム。白魔法のブリンクと同じ効果。
防御アイテム		ひかりのカーテン	聖なる光のカベで、敵の魔法攻撃をはね返すことができる。リフレク以上の効果がある。
防御アイテム		つきのカーテン	「ひかりのカーテン」が、さらに強力になったもので月の光で敵の魔法をはね返す。
吸収アイテム		バンパイアのきば	敵のMPを吸収して、自分のMPにしてしまうアイテム。アスピルの魔法と同じ効果がある。
吸収アイテム		リリスのくちづけ	敵のHPを吸い取って、自分のHPにしてしまうアイテム。ドレインの魔法と同じ効果だ。
回復アイテム		ポーション	おなじみの、HP回復アイテムでいつでも使えて、少しだけHPを回復する。ケアルと同じ効果がある。
回復アイテム		ハイポーション	「ポーション」よりも、さらにたくさんのHPを回復するアイテム。
回復アイテム		エクスポーション	いちばん強力なポーション。かなりたくさんのHPを回復してくれるぞ。
攻撃アイテム		ボムのかけら	自爆したボムの体の一部を集めたもので、戦闘中に使うと、ファイアと同様の効果がある。
攻撃アイテム		ボムのみぎうで	ボムのかけらが、さらに強力になったもの。ファイラと同様の効果がある。
攻撃アイテム		なんきょくのかぜ	寒風を結晶化したもので、戦闘中に使うと、冷気で敵を攻撃する。使うと無くなるぞ。
攻撃アイテム		ほっきょくのかぜ	南極の風のパワーアップバージョンで、巨大な氷柱を発生させ、敵を攻撃する。
攻撃アイテム		ゼウスのいかり	電撃のパワーを封じこめたもの。稲妻で敵を攻撃する。MPが無くなったときなどに有効。
攻撃アイテム		かみかみのいかり	ゼウスの怒りが、さらに強力になったアイテムで、強烈な電撃を敵に放つ。
攻撃アイテム		ほしのすな	戦闘中に使うと、星くずを降らせて、どんな敵にもダメージを与えることができるアイテム。
攻撃アイテム		あかいきば	このアイテムには、ドラゴンの吐く炎が封じてあり、敵に対して、強力な炎をあびせることができる。
攻撃アイテム		しろいきば	しろいきばには、ドラゴンの吐く稲妻が封じこんである。戦闘中に使えば、強力な雷撃で敵を攻撃する。
攻撃アイテム		あおいきば	ドラゴンの吐く冷気を封じこめてあるこのアイテムは戦闘中に使うと、ブリザガと同様の効果がある。
攻撃アイテム		だいちのドラム	戦闘中に使用すると、地震をおこす効果があり、黒魔法のクエイクと同じ威力がある。
攻撃アイテム		おうぎのしょ	召喚魔法の奥義の本で、戦闘中に使用すると、ランダムにモンスターを召喚する。
攻撃アイテム		クアールのひげ	このアイテムには死の言葉が封じてあり、敵を一発で倒すことができる。黒魔法のデスと同じ効果。
自己犠牲アイテム		ボムのたましい	使用したキャラは自爆して戦闘不能になってしまうが、残りHP分のダメージを敵に与えるアイテム。
攻撃補助アイテム		どうのすなどけい	敵の周囲の時間を、少しだけ止めて、攻撃をできなくさせてしまうアイテム。

分類		アイテム	説明
状態回復アイテム		やまびこそう	モンスターなどによって、魔法を封じこまれたキャラを、戻す効果がある。
状態回復アイテム		めぐすり	敵によって、盲目になったキャラの目を、元に戻す効果があるアイテムだ。
状態回復アイテム		どくけし	毒を受けた人間の、体内の毒を中和し、元に戻すアイテム。多めに持っておいた方がいい。
状態回復アイテム		じゅうじか	敵に呪われてしまったときに、このアイテムを使うと、神の力で回復する。
状態回復アイテム		ばんのうやく	戦闘不能以外の状態を、回復することができるアイテム。白魔法のエスナと同様の効果がある。
状態回復アイテム		めざましどけい	戦闘中に、眠ってしまったキャラクタを、大きな音で起こしてくれるアイテムだ。
状態回復アイテム		ユニコーンのつの	戦闘中のみのステータス異状（例えばマヒなど）を、回復できるアイテム。
脱出アイテム		ひじょうぐち	ダンジョン内部から、MPを使わずに外に出ることができる。テレポの魔法と同じ効果がある。
その他		こびとのパン	自分を中心とした、世界図を見れる。白魔法のサイトロと同じ効果があるアイテム。
その他		ギサールのやさい	チョコボくさい場所でこのアイテムを使うと、でぶチョコボが出現する。

分類		アイテム	説明
回復アイテム		エーテル	MPを、少しだけ回復するアイテム。いつでも使えるが、回復効果はあまりない。
回復アイテム		エーテルドライ	「エーテル」が、さらに強力になったもの。割と多めにMPを回復する。
回復アイテム		エリクサー	HPとMPが、1人完全に回復する。が、非売品なのでムダ使いはできない。
MHPP回復・セーブ		テント	HP、MPが、ある程度まで回復する。また、戦闘不能以外の状態も回復する。
MHPP回復・セーブ		コテージ	HP、MPが完全に回復するうえに、全てのステータス異状も完全に回復する。
状態回復アイテム		フェニックスのお	戦闘不能の状態を回復するアイテム。いつでも使え、白魔法のレイズと同様の効果。
状態回復アイテム		きんのはり	モンスターによって石化させられたキャラクタを、元に戻すアイテム。
状態回復アイテム		おとめのキッス	敵に、トードの魔法などで蛙にさせられたキャラを、人間に戻すアイテム。
状態回復アイテム		うちでのこづち	モンスターに、小人にされてしまったキャラを、元に戻す効果があるアイテム。
状態回復アイテム		ダイエットフード	敵に、豚にされてしまったときに、人間に戻すことができるアイテム。

分類	データメモ		上に紹介した他にも、まだまだアイテムは存在する。ゲームを進めていくうちに入手できたアイテムを、下のメモに書きこんでいこう！

モンスターデータ



ゲーム序盤の敵モンスター82体を、HP・経験値など、くわしいデータで大紹介！　このデータを見ながらプレイすれば、楽に進むこと間違いなしだぞ。

①	HP ②		
	EXP ③		
	GIL ④		
	A.P	D.P	AG
	⑤	⑥	⑦
	⑧		

①モンスターの名称
②敵のヒットポイント
③得られる経験値
④得られるお金
⑤攻撃力
⑥防御力
⑦素早さ
⑧解説

モンスター表の見方

まず、左にある、表の見方を見よう。このゲームでは、素早さが最も大事なので、そこを注意して、敵と戦う時に役立てよう。データの後半は、メモになっているので、遭遇したモンスターのデータを、自分で書き込んで、完成させてみてくれ。

ゴブリン



HP		6
EXP		28
GIL		5
A.P	D.P	AG
1	0	2

F・Fシリーズの最弱のキャラクタ。当然、経験値も低いぞ

ダイブイーグル



HP		18
EXP		40
GIL		5
A.P	D.P	AG
3	0	2

飛び道具や竜騎士の攻撃に弱い。経験値かせぎにはもってこいだ

フロータイボール



HP		20
EXP		42
GIL		9
A.P	D.P	AG
2	0	3

飛び道具や竜騎士の攻撃に弱い。攻撃力は低いが、動きが速い

ソードラット



HP		30
EXP		66
GIL		13
A.P	D.P	AG
3	0	3

背中にあるハリを飛ばして攻撃してくる。これが結構痛いのだ

インセクタス



HP		28
EXP		49
GIL		8
A.P	D.P	AG
2	1	3

経験値、攻撃力、ギルとどれも低く、動きだけが高いやつ

デザートサハギン



HP		20
EXP		70
GIL		17
A.P	D.P	AG
2	0	4

冷気系の魔法や攻撃に弱い。HPの割に経験値が高いぞ

フライングアイ



HP	40
EXP	74
GIL	18

A.P	D.P	AG
3	2	4

巨大な蝶の化け物。防御力が高く、経験値も高いが、スピードが最も速い

ハンドレッグ



HP	60
EXP	79
GIL	20

A.P	D.P	AG
4	3	4

巨大なムカデ。地震を起こして、パーティに大きなダメージを与えてくる

サンドウォーム



HP	75
EXP	82
GIL	22

A.P	D.P	AG
7	6	3

攻撃力、防御力ともに高く、HPも多い。倒すとばんのうやくを落とすかも

ミニマジシャン



HP	69
EXP	132
GIL	63

A.P	D.P	AG
1	2	4

さまざまな魔法を使って攻撃してくる。魔法攻撃に対して強い

ギガントトード



HP	47
EXP	89
GIL	24

A.P	D.P	AG
4	2	5

巨大なカエル。冷気系の魔法や攻撃に弱いが、意外に素早い

ファングシェル



HP	58
EXP	101
GIL	28

A.P	D.P	AG
4	5	6

巨大な貝の化け物。雷系の魔法や攻撃に弱いが、防御力が高い

ゾンビ



HP	52
EXP	112
GIL	31

A.P	D.P	AG
5	4	5

動く死体なのは有名。炎系・聖なる魔法や攻撃に弱いので安心

フライキラー



HP	65
EXP	119
GIL	30

A.P	D.P	AG
4	5	6

空飛ぶ魚。水系のモンスターなので、雷系の魔法や攻撃に弱い

オーガニトード



HP	59
EXP	127
GIL	34

A.P	D.P	AG
4	7	8

冷気系の魔法や攻撃に弱い。トードを唱えてくるが、攻撃力はない

レッドマシュマロ



HP	35
EXP	134
GIL	36

A.P	D.P	AG
6	183	8

防御力は超高い。しかし、炎系の魔法や攻撃には、非常に弱い

サハギン



HP		64
EXP		136
GIL		38
A.P	D.P	AG
8	8	13

攻撃力、防御力ともに高いが、雷系の魔法や攻撃に弱い

シーボッツ



HP		125
EXP		225
GIL		79
A.P	D.P	AG
7	16	8

防御力が高く、1匹になると逃げてしまう。雷系の魔法や攻撃に弱い

アリゲーター



HP		175
EXP		236
GIL		95
A.P	D.P	AG
14	14	7

人食いワニ。攻撃力、防御力ともに高い。冷気系の魔法や攻撃に弱い

バジリスク



HP		90
EXP		110
GIL		30
A.P	D.P	AG
6	2	6

あまりめだったところはないが、倒すとどくけしを落とすことがある

イエローゼリー



HP		55
EXP		144
GIL		33
A.P	D.P	AG
7	163	9

防御力が異常に高い。雷系の魔法や攻撃に弱く、一撃で倒せる

レーシィ



HP		130
EXP		157
GIL		42
A.P	D.P	AG
8	10	9

美しい女の妖魔。聖なる魔法や攻撃に弱く、ケアルなどもきく

アダマンタイマイ



HP		190
EXP		234
GIL		46
A.P	D.P	AG
10	15	9

防御力が高いが、冷気系の魔法や攻撃に弱い。経験値が高い

ドモボーイ



HP		37
EXP		184
GIL		48
A.P	D.P	AG
6	0	7

ゴブリンの1ランク上のモンスター。しかし、ゴブリンなので弱い

スピリット



HP		86
EXP		278
GIL		122
A.P	D.P	AG
12	9	7

炎系の魔法や攻撃を吸収するが、聖なる魔法や攻撃に弱い

スケルトン



HP		135
EXP		238
GIL		126
A.P	D.P	AG
13	10	9

炎系・聖なる魔法や攻撃に弱いが、暗黒剣でのダメージを半減する

コカトリス



HP		149
EXP		275
GIL		82
A.P	D.P	AG
12	13	8

石化攻撃をしてくる。飛び道具や竜騎士の攻撃に弱い

ガーゴイル



HP		160
EXP		315
GIL		90
A.P	D.P	AG
14	14	9

聖なる魔法や攻撃・飛び道具や竜騎士の攻撃に弱い。トルネドを唱える

ブラッディボーン



HP		210
EXP		315
GIL		169
A.P	D.P	AG
17	16	11

炎系・聖なる魔法や攻撃に弱いが、暗黒剣でのダメージを半減する

ボム



HP		55
EXP		361
GIL		76
A.P	D.P	AG
9	21	6

防御力が高い。ダメージを与えると、自爆攻撃をしかけてくる

ペイニーボム



HP		111
EXP		445
GIL		105
A.P	D.P	AG
18	33	10

HP・攻撃力・防御力がボムより高く、やはり自爆してくる

ガトリンガ



HP		115
EXP		335
GIL		53
A.P	D.P	AG
14	12	10

背中に生えたハリを飛ばして攻撃してくる、巨大なハリネズミ

ソウル



HP		200
EXP		460
GIL		165
A.P	D.P	AG
14	16	12

スピリット同様、炎系の魔法や攻撃を吸収し、聖なる魔法や攻撃に弱い

グール



HP		222
EXP		505
GIL		179
A.P	D.P	AG
16	16	12

炎系・聖なる魔法や攻撃に弱いが、暗黒剣ではダメージを与えられない

レブナント



HP		250
EXP		575
GIL		186
A.P	D.P	AG
18	15	14

炎系・聖なる魔法や攻撃に弱いが、暗黒剣ではダメージを与えられない

スプラッシャー



HP		180
EXP		430
GIL		145
A.P	D.P	AG
15	16	13

空飛ぶ魚。水系のモンスターなので、雷系の魔法や攻撃に弱い

らいぎょ



HP	284	
EXP	640	
GIL	214	
A.P	D.P	AG
20	17	12

魚なのに、雷系の魔法や攻撃を吸収する。飛び道具や竜騎士の攻撃に弱い

ギガースゲイター



HP	292	
EXP	660	
GIL	218	
A.P	D.P	AG
19	19	11

巨人の名をもつワニ。冷気系の魔法や攻撃に弱いが、毒攻撃をする

ヒュドラ



HP	257	
EXP	670	
GIL	209	
A.P	D.P	AG
22	28	12

双頭ヘビ。雷系の魔法や攻撃に弱い。防御力が非常に高い

フラッドウォーム



HP	638	
EXP	690	
GIL	219	
A.P	D.P	AG
25	0	15

防御力はまったくないが、HPが異常に高い。雷系の魔法や攻撃に弱い

バロンこのえへい



HP	280	
EXP	710	
GIL	230	
A.P	D.P	AG
24	16	14

バロン国のこのえ兵。攻撃力・防御力ともにバランスがとれている

デスタネット



HP	380	
EXP	1030	
GIL	262	
A.P	D.P	AG
21	23	16

経験値が異常に高い、貝のモンスター。雷系の魔法や攻撃に弱い

ウッドアイズ



HP	335	
EXP	687	
GIL	148	
A.P	D.P	AG
30	15	16

動く樹木。あたりまえだが炎系の魔法や攻撃に非常に弱い

デスビューティ



HP	440	
EXP	650	
GIL	210	
A.P	D.P	AG
13	12	15

奇怪な形をした植物。やはり、炎系の魔法や攻撃に弱い

ズー



HP	941	
EXP	432	
GIL	489	
A.P	D.P	AG
16	0	6

超巨大な鳥。飛び道具や、竜騎士の攻撃に弱いが、HPは高い



ヘルニードル



HP	398	
EXP	700	
GIL	220	
A.P	D.P	AG
24	23	15

攻撃力・防御力ともに高く、背中のハリを飛ばして攻撃してくる

ツインスネーク



HP	108	
EXP	720	
GIL	222	
A.P	D.P	AG
23	0	12

双頭のヘビ。冷気系・聖なる魔法や攻撃に弱い。防御力はまったくない

ケットシー



HP	342	
EXP	820	
GIL	252	
A.P	D.P	AG
29	25	10

攻撃力・防御力ともに高く、経験値までも高い。聖なる魔法や攻撃に弱い

フェースバット



HP	334	
EXP	598	
GIL	151	
A.P	D.P	AG
21	16	15

飛び道具や竜騎士・聖なる魔法や攻撃に弱く、雷系の魔法や攻撃を吸収

ドラキュラレディ



HP	270	
EXP	810	
GIL	195	
A.P	D.P	AG
19	19	16

炎系・聖なる魔法や攻撃に弱く、雷系の魔法や攻撃を吸収する

エーラパトラ



HP	285	
EXP	740	
GIL	201	
A.P	D.P	AG
20	22	17

上半身女性、下半身ヘビというモンスター。聖なる魔法や攻撃に弱い

マインドフレア



HP	300	
EXP	1000	
GIL	232	
A.P	D.P	AG
22	18	6

武器攻撃よりも、魔法攻撃が多く、マインドフレアの魔法は強力/

オーガ



HP	865	
EXP	800	
GIL	240	
A.P	D.P	AG
34	10	10

HP・攻撃力が高い巨人。経験値が高く、聖なる魔法や攻撃に弱い

パープルババロア



HP	105	
EXP	750	
GIL	50	
A.P	D.P	AG
30	163	16

HPは低いが、防御力が異常に高い。炎系の魔法や攻撃に弱い

ブラックナイト



HP	360	
EXP	840	
GIL	175	
A.P	D.P	AG
36	17	32

炎系・聖なる魔法や攻撃に弱いが、暗黒剣のダメージは0に等しい

ケンタウロナイト



HP	280
EXP	860
GIL	172

A.P	D.P	AG
33	17	17

上半身が人、下半身が馬の形をし、攻撃力が異常に高く、けっこう素早い

マリオネイター



HP	473
EXP	1000
GIL	195

A.P	D.P	AG
32	16	18

召喚魔法を唱え、マリオンを召喚する。しかも攻撃力もある

マリオン



HP	256
EXP	800
GIL	180

A.P	D.P	AG
32	16	19

マリオネイターに召喚されるモンスター。炎系の魔法や攻撃に弱い

レディガーター



HP	425
EXP	1050
GIL	200

A.P	D.P	AG
34	18	20

攻撃力･HPが高く、しかも素早い。見た目が女だからといっても強い

ヘルタートル



HP	700
EXP	920
GIL	224

A.P	D.P	AG
40	33	21

炎系の魔法や攻撃を吸収するが冷気系の魔法や攻撃に弱い

プラクティ



HP	410
EXP	1221
GIL	275

A.P	D.P	AG
32	20	22

悪魔系のモンスター。結構素早いが、炎系の魔法や攻撃に弱い

ブリズリザード



HP	480
EXP	1331
GIL	289

A.P	D.P	AG
35	21	20

炎系の魔法や攻撃に弱いが、冷気系の魔法や攻撃を吸収する

ブリーズビースト



HP	520
EXP	1441
GIL	276

A.P	D.P	AG
36	16	21

炎系の魔法や攻撃に弱いが、冷気系の魔法や攻撃を吸収する

ルドラ



HP	500
EXP	1404
GIL	150

A.P	D.P	AG
37	30	24

攻撃力が高く素早いが、飛び道具や竜騎士の攻撃に弱い



ソーサルレディ



HP	350	
EXP	1551	
GIL	329	
A.P	D.P	AG
29	19	22

名前の通り、魔法攻撃を主にする敵。魔法攻撃はあまりきかない

ブラッドフラワー



HP	370	
EXP	1204	
GIL	32	
A.P	D.P	AG
35	4	20

奇怪な姿の生きた花びら。植物なので炎系の魔法や攻撃に弱い

ルドランベイビー



HP	50	
EXP	1004	
GIL	81	
A.P	D.P	AG
34	10	33

ルドラの子供。HPはまったくないが、素早さが非常に高い

モルズ



HP	694	
EXP	1504	
GIL	253	
A.P	D.P	AG
34	74	22

攻撃力、防御力、HPが高いモンスター。しかし、経験値も高い

アームドママル



HP	325	
EXP	1555	
GIL	194	
A.P	D.P	AG
33	39	24

防御力が高い、アルマジロのモンスター。しかしHPは低い

マグマントータス



HP	435	
EXP	1666	
GIL	234	
A.P	D.P	AG
39	74	24

防御力が非常に高い。しかし、冷気系の魔法や攻撃に非常に弱い

ゴブリンキャンプ



HP	199	
EXP	1930	
GIL	45	
A.P	D.P	AG
32	0	21

ゴブリンの親玉のようなやつ。なぜか経験値が非常に高い

くろとかげ



HP	792	
EXP	1298	
GIL	43	
A.P	D.P	AG
36	35	24

HPは異常に高いが、冷気系の魔法や攻撃に弱い。経験値は少し低め

ナーガ



HP	320	
EXP	1118	
GIL	150	
A.P	D.P	AG
37	33	22

攻撃力、防御力はやや高いが、素早さが低いので、意外に楽だぞ

メデューサ



HP	490	
EXP	1208	
GIL	225	
A.P	D.P	AG
36	35	24

ナーガといっしょに出現することが多い。石化攻撃をしてくる

キマイラ



HP		700
EXP		1708
GIL		228
A.P	D.P	AG
44	30	23

攻撃力が高く、雷系・炎系・冷気系の魔法や攻撃を吸収する

アイアンドレス



HP		100
EXP		1077
GIL		233
A.P	D.P	AG
41	49	27

HPは低いが、防御力が高い。おまけに素早さが異常に高いので注意

フレイムドッグ



HP		1221
EXP		1708
GIL		244
A.P	D.P	AG
38	32	24

冷気系の魔法や攻撃に弱いが、炎系の魔法や攻撃を吸収する

ストーンゴーレム



HP		2560
EXP		2908
GIL		238
A.P	D.P	AG
46	33	27

HPが超高く、攻撃力・経験値も高い。冷気系の魔法や攻撃に弱い

フラウドパペット



HP		388
EXP		1408
GIL		269
A.P	D.P	AG
36	26	25

マリオネイターに召喚される。経験値かせぎにもってこいだ

フレイムガーダー



HP		579
EXP		1708
GIL		300
A.P	D.P	AG
42	35	32

冷気系の魔法や攻撃に弱いが、炎系の魔法や攻撃を吸収する

ホワイトムース



HP		298
EXP		1808
GIL		384
A.P	D.P	AG
37	163	25

防御力が異常に高いが、冷気系の魔法や攻撃に非常に弱い

アイズ



HP		1425
EXP		2008
GIL		380
A.P	D.P	AG
61	0	26

HP・攻撃力・経験値は高いが、防御力はまったくない

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ
ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ
ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ
ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ
ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ	ネーム H P EXP GIL メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ネーム
H P
EXP
GIL
メ モ

ゲーム進展上重要なメニュー画面を再解剖

何度か紹介しているメニュー画面だけど、新しいシステムの操作に早く慣れてもらうためにもう一度だけ中身を再確認しておこう。特にコンフィグモードの設定には特に注意しておいてほしい。





メニュー画面のポイントをいろいろな角度から探る

シリーズを通してプレイしてきた人ならそんなに戸惑うことのないメニュー画面。大きく変わった点と言えば、ジョブチェンジのシステムがなくなったためにそのコマンドがなくなったことと、画面や戦闘中のシステムの設定をいろいろと変更するコンフィグモードがついたことだろう。

①キャラの顔
各キャラのアップ。フィールド画面上とは全然違う!?

②キャラの名前
本名はもっと長い。表示されているのは名前や愛称だけ。

③職業
各キャラがそれぞれ属している職業が表示されている。

④状態
HPとMPの状態とレベルを表示。体に異常をきたしている場合はその状態も表示。

⑤アイテム
アイテムのウインドウが開くコマンド。今までのシリーズと同じく各キャラ共通。

⑥魔法
各キャラが使える魔法の一覧のウインドウが開く。当然魔法を使う者だけのコマンド。

⑦装備
装備を代えるためのコマンド。アイテムのウインドウが同時に開くので、その中から装備できる武器、防具を選ぶ。

⑧ステータス
各キャラの細かいデータを見るコマンド。HP、MPはもちろん、どんな攻撃に弱いかなどの体質もわかる。

⑨ならびかえ
パーティの並び順を変更できる。並び順は戦闘時の敵からのダメージに影響する。

⑩たいけい
各キャラの戦闘時の位置を前衛か後衛かに変更する。攻撃、防御に大きく影響する。

⑪コンフィグ
戦闘時のシステムを変更したり、ウインドウの色を自由に変えることができるモード。

⑫セーブ
4つまでセーブ可能。ダンジョン内の一部でもセーブが。

⑬時間
オープニングから現在までの所用時間数が表示される。

⑭所持金
現在の所持金が表示されている。各キャラ共通の金額。

状態

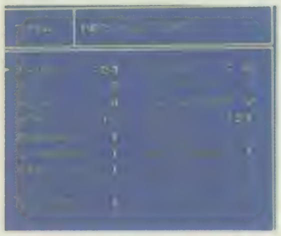
毒を受けていたり、蛙や豚にされていたりすると、職業名の脇にそれを示すマークが表示されたり、キャラのアップのグラフィックが変わる。



○IIIと同様に入れ替わりの表示方法を使っている

アイテム

今までもかなりの数を持てたが、今回は1つのアイテムにつき、99個持てるようになったので、さらに旅に欠かせない便利な道具をより多く持てるようになった。



○1つのアイテムにつき99個まで持てるのはうれしい

魔法

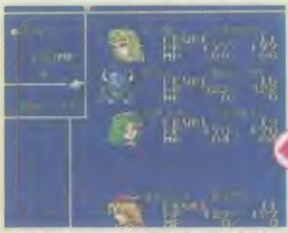
アイテムの欄もそうだが、今回は一覧のウインドウを出すとその時点で使える魔法だけが明るく表示される。細かな気配りが感じられるよね。



○まずは、誰が魔法を使うのかを選んで…



○そして、魔法のウインドウ内の中から使いたい魔法を選ぶ



○誰にかけるのかを選ぶ。魔法によっては全員にかけられることも

装備

今までと同じく武器、防具は装備しなければ使えない。武器を装備するときに気をつけたいのは各キャラのきき腕に合わせて武器を持つこと。弓矢の場合はきき腕に矢を持たせよう。両ききのキャラには両手に武器を持たせる。

ただ、今回は各キャラとも初期からかなりの武器、防具を装備している場合が多いので、しばらくは使う必要のないコマンドかもしれない。



○基本的には片腕にしか武器を装備できないのだけれど…



○中には両ききのキャラもいるので、両腕に武器を持たせよう

ならびかえ&隊形

ならびかえと隊形の2つのコマンドをうまく使って各キャラを前衛にしたり、後衛にしたりできる。

前衛なら敵に大きなダメージを与えられるけど、その反面自分へのダメージも大きい。後衛からの武器での攻撃力は激減するけれど、敵からのダメージはかなり少ない。体力のないキャラは後衛にして、主に武器での攻撃をするキャラは前衛でガンガン攻められる隊形にしておくべきだ。

ちなみに弓矢での攻撃だけは前衛と同じダメージを与えることができるぞ。



○まずセシルとローザの位置を入れ替える。そして次に…



○ギルバートを後衛に下げる隊形にする方向で進める



○ヤンとリディアの位置を入れ替えることによって攻撃型が後衛に

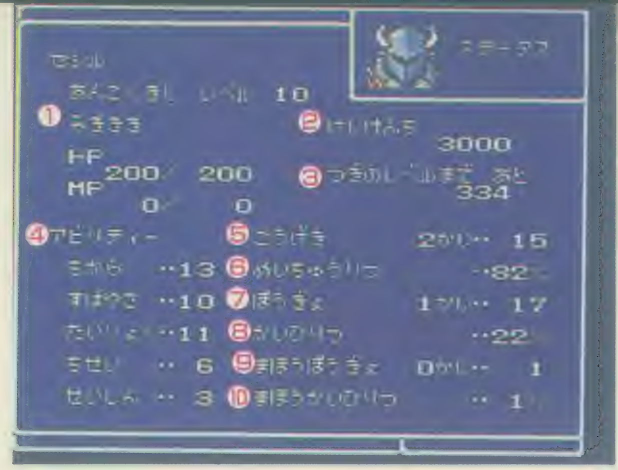


○ヤンとリディアの位置を入れ替えれば、もう少しで完了



○最後は隊形を入れ替える

メニュー画面



ステータス

ステータス画面には各キャラの細かいデータが表示されている。数値を分析すると各キャラの体質がよくわかるよ。

①きき腕

たいていは右ききだが、左ききや両ききのキャラもいる。

②経験値

最初からレベルがいくらか上がっているので、ある程度の経験値を持っている。

③レベルアップ

次のレベルに上がるためにはあとどれくらいの経験値が必要かが常に表示されている。レベルアップの目安になる。

④アビリティー

力 武器攻撃を得意とするキャラはこの数値が高い。特に技師は意外と力がある。力が強ければ重くて威力のある武器を装備することができる。

すばやさ 敵からの攻撃の回避率、攻撃回数などに影響する。今回の戦闘シーンはリアルタイムで進むので、この要素はかなり重要な意味を持つ。

体力 最大HPの数値に大きく影響する要素。また体力のあるキャラほど打たれづよく、防御率も高くなる。一般的に魔道士はこの数値が低い。

知性 この数値次第で魔法の覚え方が変化する。知性が高い者ほどより早く多くの魔法を覚えられる。魔法を使うキャラにとって重要な要素。

精神 知性同様魔法の覚え方などに大きく関与する。また、魔法防御率にも影響があり、数値が高いほど敵の精神攻撃に耐えられるようになる。

⑤攻撃

右の数値だけのダメージを一度の攻撃で左の回数分繰り出すことができる。上の写真の場合なら一度の攻撃で30前後のダメージを敵に与える。

⑥命中率

攻撃が敵に成功する率をパーセンテージで表したもの。この数値が高いほど確実に敵にダメージを与えられる。

⑦防御

左の数値を右の回数でかけた数値分だけ、敵から受けるダメージを防ぐことができる。

⑧回避率

敵の攻撃を避けられる確率をパーセンテージで表示。すばやいキャラほど数値が高い。

⑨魔法防御

右の数値を左の回数でかけた数値分だけ敵からの魔法攻撃のダメージを和らげる。

⑩魔法回避率

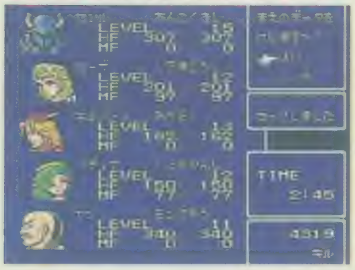
敵からのあらゆる魔法攻撃に対して回避できる確率をパーセンテージで表示した数値。

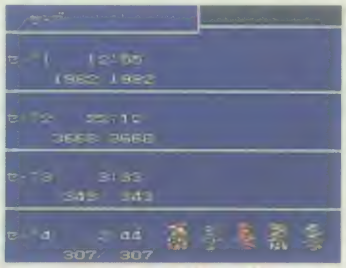
セーブ

今回は4つ分セーブすることができる。このシリーズのゲームはパーティ全員が戦闘不能になると前にセーブした場所からやり直し。本当にこまめなセーブが必要だよね。

今回はたいていのダンジョンにセーブができる特殊な場所が用意されているから必ずそれを利用することにしよう。

○4つあるファイルのどれかにセーブ





○セーブするをまずは選んだ後に…

○ダンジョン内でのセーブは、この魔方陣の中でおこなえる





○更に、テントなどを張ることができるのでとても便利

○テントは暗やみの中に形を消していく



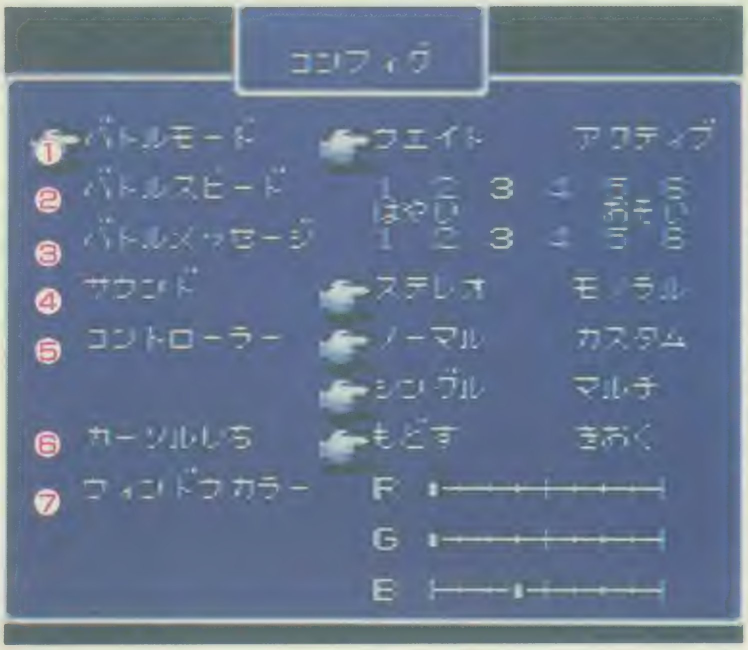


○ストーリー序半ならば、ほぼフルの状態までHP、MPを回復

コンフィグ

各プレイヤーがそれぞれの『F・FⅣ』を楽しんでもらうために、今回は画面の色やコントローラの操作などのシステムの変更ができるコンフィグモードがついている。

ゲームのストーリーには関係ないから、使うか使わないかはプレイヤー次第だけどね。



①バトルモード

『F・FⅣ』では戦闘時のターン制を廃止して常に時間が流れているから、コマンド選択中にも敵からの攻撃を受ける場合がある。でもバトルモードをウエイトに設定し直せば、マイキャラのコマンド選択中だけ時間の流れが止まる。

ゆっくり各キャラの次にとる行動を考えられるってわけ。

②バトルスピード

戦闘中の時間の流れの速さを変更できる。よりスリリングでエキサイティングな戦闘を楽しみたい人はスピードをうんと速くしておこう。片時も目が離せない戦闘になる。



自分にあったスピードにするのが大切

③バトルメッセージ

戦闘中に表示されるメッセージのスピードを6段階に変更できる。速い方がお勧め。

④サウンド

モノラルやRF以外で接続していれば音をモノラルかステレオに切り替えられる。



やっぱりステレオがベストかな

⑤コントローラ

普段はノーマルでシングルの状態だけど、カスタムにすればコントローラの操作を変更できるし、マルチを選ぶと戦闘時の各キャラの操作を2つのコントローラに自由に振り分けることができる。2人同時プレイができるんだ。



コントローラの設定を変更できる親切モード

RPGでは初の2プレイが可能になった。楽しさ倍増!?



⑥カーソル位置

メニュー画面やアイテムなどの画面を開いたときの最初のカーソルの位置を自由に設定することができる。

メニュー画面

⑦ウインドウカラー

色の3原色、R(レッド)、G(グリーン)、B(ブルー)の3つの要素を変えてウインドウの色を変更できる。それぞれのプレイヤーのシンボルカラーを決めておけば?



自分の好きな色や気に入った色にすることが可能なモード

微妙な色調整ができるので、少し変わった色もいいかも





ファイルの色って、そのプレイヤーの性格がでると思わない

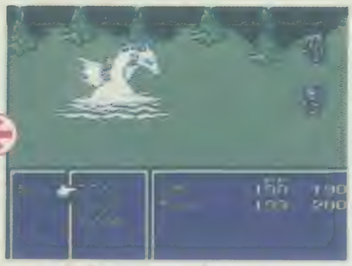
モンスターの攻撃パターンから パーティの戦い方を公開!!



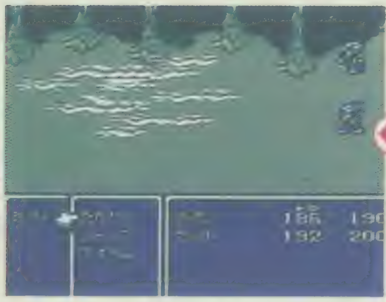
いろいろな種類のモンスター特殊能力とその対応から、キャラが入れ替わったごとのパーティプレイのより良い方法を研究してみたので必見!! 少しでも、君のプレイに役立ててくれ!!

いろいろな特殊能力に対する必勝パターンを伝授

ここでは、ファブールまでに出現するモンスターパーティや特殊能力について考える。いくつかピックアップしたので、敵の戦闘での思考レベルが数段上がってる事を知ろう。



○ある程度ダメージを受けると…



○霧になったときは防御のみだ!!

体の特性をいかす敵①

前半によく出現するのが、その体の特性をいかした攻撃をもった敵だ。特に、フライングアイには注意が必要で、自分たちのグループだけになると、りんぷんという能力を多用してくる。くらうと盲目になるので先に倒すのが得策。



○パーティで出現した場合は、インセクタスから倒してしまうと…





○りんぷんの能力を多用されてしまう!

天変地異をおこす敵

モンスターの中でも、天変地異系の特殊能力をもった奴には注意が必要だ。その中の1種類がハンドレッグで、こいつは大体後衛について極力ダメージを受けないようにする。1匹になったとたん地震攻撃をしてきて、結構大きなダメージを与える。だから全体攻撃をする方法で、前衛を早目に片付けてハンドレッグに集中攻撃を浴びせるのがベストな戦い方だろう。



○1匹になると、地震の能力を多用してくる。この地震を連発でやられると、かなり大きなダメージを受けてしまうので、短期決戦は必死だろう



○足がたくさんあるだけなのかとなめてかかると…

自然を利用する敵

敵の中には、Ⅲのジョブにあった風水師のように自然を利用する奴がいる。序盤にはサンドウオームがいるが、こいつは単体だと竜巻を連発してくる。さほどダメージを受けないので正攻法がベスト。



○単体で襲ってくる場合が多い



○さほどダメージは受けないが、長びくと思うと面倒

連続攻撃は強烈!!

連続攻撃をする敵

敵の特殊能力の中でも、結構コワイのがが1度に2回攻撃してくる奴だ。このタイプは数的には少ない。代表的なのがアリゲイターで、1度に2人までダメージを与えてくる。しかも、後衛にいる場合が多いので、ハ虫類系が苦手とする冷気系魔法で攻撃しよう。

○後衛にいる場合が多く、たまに2体で出現することもある





○ポイントは前衛のモンスターにあまり時間をかけないことだ



○戦闘が長びくと、必要以上にダメージを受けてしまうので、気をつけよう。危ないなと思ったら、冷気系魔法で一気にケリをつけてしまおう

体の特性をいかす敵②

体の特性をいかす敵の中でも、まともに受けるとコワイのがある。序盤では、コカトリスがそれにあたる。こいつは、単体になるとくちばしという石化してしまう能力を使ってくるからだ。しかし、ギルバートのラミアのたて琴で混乱させれば、自分にくちばしの能力を使うので楽かな?



○コカトリスは単体にしないほうが無難



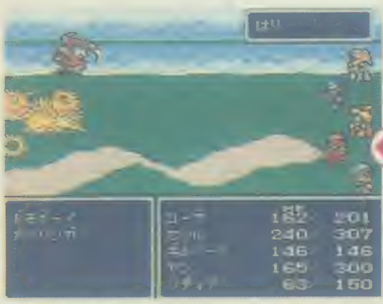
○混乱させることができればラッキー!!

体の特性をいかす敵③

ガトリンガというモンスターも体の特性をいかした攻撃をしてくる。こいつは、集団で出現することが多いうえに、ダメージを受けたりすると針を飛ばしてくる。結構ダメージが大きいので集中攻撃を!!



○最初のほうでは、結構イヤな奴ら



○混乱すると、コカトリスと同じで自分に針の攻撃するんだ

入れ代わり立ち代わりのパーティごとに戦闘法を考える

今回公開したストーリーは結構パーティの入れ替えが激しい。そこで、パーティごとのより良い戦闘法を考えてみた。そのときそのときのパーティ状況を把握しよう。



○誰が何をするか役割を決めてしまう



○パーティプレイには欠かせない

攻撃型パーティ①

スタート時のパーティであるセシル&カインのコンビ。2人とも魔法は使えない騎士タイプ。しかし、どちらも団長を務めるだけあってその力はかなりのものがある。2人の特殊能力を使えば、まず苦戦することは少ないだろう。



○つかえる能力だが、使いすぎるとHPが全然ないってことも!?



○カインの能力ジャンプは、かなり攻撃力が高いので有効

逃亡型パーティ

イベントによって、ほんの少しの間だけセシル1人になることがある。確かに、暗黒騎士であるセシルは強いが、あんこくを使いすぎると自滅しかねない。逆にいえば、集団の敵に遭うと絶対不利なのだ。だから、できるだけ逃げるのがいいかもしれない。戦えば経験値は多いけどね。



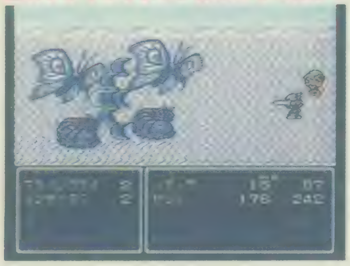
○弱そうだからといって、ヘタに戦うと



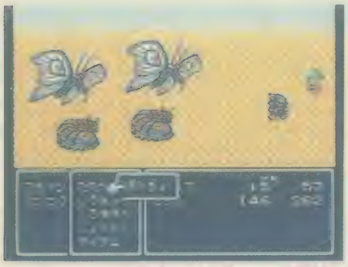
○こいつに出会ってしまったら逃げる!

守備型パーティ

セシルとリディアでのパーティを考える。一番大事なことは、リディアがレベル1からのため最初極端に弱いことだ。だから、リディアは後衛におきレベルがある程度上がるまで、戦闘はセシル1人にまかせよう。ポイントはセシルがあんこくを使い、リディアは防御に専念することだ。



○HPギリギリまで、あんこくで戦おう



○リディアには防御を中心とした戦法を

団結型パーティ

セシルとリディアのパーティにテラが入ることで、魔法の使用回数の制限がグーンと上がる。リディアには、武器をアイテムとして使わせテラは魔法を主流に戦わせよう。でも、無理な戦闘は禁物!



○アイスロッドはブリザドと同じ効果が



○テラはおもいだすという能力を使うと、たまに強力な魔法を使う

苦戦型パーティ

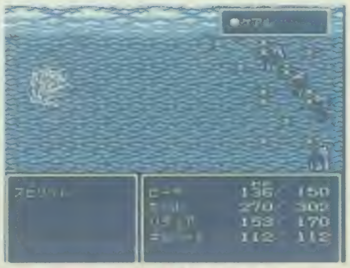
テラが抜けて、ギルバートが入ったパーティを考える。このパーティでは、セシルとリディアが戦闘の主流になる。ギルバートは、リディアと同じで、最初はさほど強いキャラではないからだ。それに、ギルバートの武器であるたて琴は、直接攻撃のダメージが低いということも理由の1つ。


うまくヒットすれば眠らせる効果が…


HPが少なくなると逃げ出す

平均型パーティ①

セシル、リディア、ギルバートの3人にローザが加わることで、かなりバランスのとれたパーティになる。それは、リディアが攻撃魔法のほうに専念できるからだ。ローザは弓を持たせればベストだろう。


ローザの回復系魔法は役に立つよ

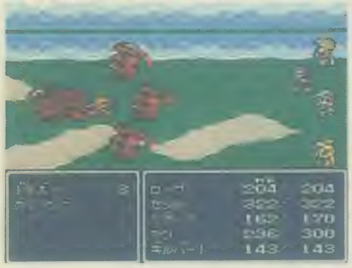

ローザのねらう弓の力はつかえる!

平均型パーティ②

今回の中では、最もバランスのとれたパーティが①のパーティにヤンを加えたものだ。ヤンが加わることによって攻守ともに数段アップする。ヤンは単体、全体と両方に攻撃できる能力をもっているのでかなり便利。唯一の弱点は、4人と比べるとスピードが遅いことだろう。



攻撃力は高いが、スピードが遅い


敵全体にダメージを与えるけり!


このころになると魔法が多用できる



ラミアのたて琴は敵を混乱させる!!


セシルは通常攻撃で十分通用するほど強くなっていくんだ

攻撃型パーティ②

最後は、セシル&カインよりも攻撃レベルが高いと思われるセシル、ギルバート、ヤンのパーティだ。セシルとヤンは攻撃に専念させ、ギルバートには少ししか回復しないがくすりの能力を使わせよう。


この場合は、ためるを多用しないほうが…


通常攻撃で対抗するのが得策だろう。スピードが命のパーティ



HPが減りすぎる前に、ギルバートのくすりの能力を使おう!

魔法データ&ノート

白、黒魔法、召喚魔法をその効果別に整理してある魔法データ。新しい魔法を覚えたら確認しよう。また、それぞれの魔法とほぼ同じ効果のアイテムも存在している。見つけたら書いておこう。



白魔法

戦闘時はもちろん通常でも各キャラの体力回復や、治療のためになにかとお世話になる白魔法。この表でよく覚えておこう。白魔法を使えるキャラはローザ、ポロム、テラ、リディアなど。



◎戦闘時にしか使えない魔法も

系統	名前	MP	効果	同じ効果のアイテム
回復	ケアル	3	HPを回復させる。4段階あるうちの最も初歩的なもの	ポーション
	ケアルラ	9	HPをいくらか回復させる。ケアルよりは効果が少し高い	ハイポーション
	ケアルダ	18	HPをかなり回復させられる。長旅には欠かせない魔法	エクスポーション
	ケアルガ	40	HPを回復させる最上級魔法。1人のHPを完全回復できる	
そ生	レイズ	8	肉体から離れた魂を呼び戻して戦闘不能の状態を解除する	フェニックスのお
	アイレズ	52	戦闘不能を解除すると同時にHPを完全に回復させられる	
治癒	エスナ	20	石化、沈黙、混乱などの体の異常を治療することができる	ばんのうやく
	ミニマム	6	小さくなった体を元に戻したりする魔法。戦闘中も使える	うちでのこづち
防御	プロテス	9	防御力を上げられる魔法。ただし魔法攻撃には効果がない	
	シェル	10	魔法防御率を上げる魔法。ケアルなどは受け入れられる	
	ブリンク	8	自分の分身を作り出して敵からの攻撃を避けやすくする魔法	スケープドール
	リフレク	30	魔法攻撃を跳ね返す魔法。ただし数回の攻撃で解除される	ひかりのカーテン
	レビテト	8	体をわずかに浮かせて、クエイクなどの攻撃から身を守る	
攻撃補助	ホールド	5	相手を麻痺させる魔法。しかし自然治癒してしまうことが	
	サイレス	6	相手を沈黙させることによって魔法攻撃を未然に防ぐ魔法	せいじゃくのかね
	コンフュ	10	相手を混乱させる魔法。敵と味方の区別をできなくさせる	
	スロウ	14	相手の動きを鈍らせる魔法。攻撃回数を減らすことができる	くものいと
	ヘイスト	25	すばやさが上がる魔法。より多く敵に攻撃できるようになる	エルメスのくつ
	バーサク	18	攻撃力をアップさせる。そのキャラは攻撃しかできなくなる	バッカスのさけ
	ライブラ	1	敵の弱点やHPなどを瞬時に見抜く魔法。初めて出会う敵に	かいじゅうずかん
	ディスペル	12	戦闘中に標的にかけられたすべての魔法効果を無効にする	
攻撃	ホーリー	46	白魔法の中で唯一の攻撃法。アンデッド系の敵によく効く	
その他	テレポ	10	瞬間移動してダンジョンから脱出したり戦闘解除ができる	ひじょうぐち
	サイトロ	2	空から周りの地形を見る。町やダンジョン内では使えない	こびとのパン

MEMO


○ほとんどが敵を攻撃する魔法

黒魔法

一度の攻撃で敵に多大なダメージを与えられる魔法が中心の黒魔法。この魔法が使えるのはパロム、テラ、リディアの3人。全員がすべての魔法を使えるとは限らないけどね。

系統		名前	MP	効果	同じ効果のアイテム
攻撃系	炎	ファイア	5	炎で敵を焼きつくす攻撃魔法。基本的な黒魔法といえる	ボムのかけら
攻撃系	炎	ファイラ	15	ファイアの強力版。冷気をエネルギーとする敵によく効く	ボムのみぎうで
攻撃系	炎	ファイガ	30	ファイア系の最上級魔法。アンデッド系にもよく効く	
攻撃系	氷	ブリザド	5	ファイアの逆の効果を持つ冷気の攻撃魔法。3段階ある	なんきょくのかぜ
攻撃系	氷	ブリザラ	15	ブリザドより効果が高い。熱をエネルギーとする敵に有効	ほっきょくのかぜ
攻撃系	氷	ブリザガ	30	ブリザガ系最上級魔法。凍った敵は崩れることもある	
攻撃系	雷	サンダー	5	電気を発生させて感電させる攻撃魔法。水に住む敵に	ゼウスのいかり
攻撃系	雷	サンダラ	15	サンダーの強力版。機械仕掛けの敵にもかなり有効な魔法	かみがみのいかり
攻撃系	雷	サンダガ	30	サンダー系最上級魔法。雷を呼んで大ダメージを与える	
攻撃系	吸収	ドレイン	18	敵のHPを自分のHPにする。アンデッド系は逆に作用	バンパイアのきば
攻撃系	吸収	アスピル	0	敵のMPをいくらか吸い取って自分のものにしてしまう	リリスのくちづけ
攻撃系	変身	トード	7	敵を蛙にする。逆に蛙にされるとトードしか使えなくなる	
攻撃系	変身	ポーキー	1	敵を豚にする。豚にされた敵はあわてて逃げ出してしまう	
攻撃系	毒	ポイズン	2	敵の体内に毒素を発生させて少しずつHPを奪っていく	
攻撃系	菌	バイオ	20	敵の体内にある細菌を短時間で異常発生させて攻撃する	
攻撃系	石	ブレイク	15	敵を石に変えてまったく戦闘不能な状態にしてしまう魔法	
攻撃系	死	デス	35	敵の血液を凝固させ、一瞬にしてその命を奪ってしまう	クアールのひげ
攻撃系	竜巻	トルネド	25	一撃で致命傷を与える攻撃魔法。HPの極端に高い敵に	
攻撃系	地震	クエイク	30	大地震を起こす魔法。ただし空を飛んでいる敵には無効	だいちのドラム
攻撃系	熱	フレア	50	大気中の水素の核融合を起こしてダメージを与える魔法	
攻撃系	隕石	メテオ	99	宇宙から大隕石群を呼び寄せる。使える魔道士は少ない	
攻撃補助		スリプル	12	敵を眠らせてしまう魔法。種種によっては効かない者も	
攻撃補助		ストップ	15	敵の周りの時間だけを止めてまったく攻撃できなくさせる	どう、ぎん、きんのすなどけい
その他		デジョン	4	1つ手前のフロアに瞬間移動する。ダンジョン内で使用	

召喚魔法

幻界から幻獣を呼び出して自分の代わりに敵を攻撃させる召喚魔法が使えるのは召喚士のリディアしかいない。同じ効果を得られるアイテムも存在しない。



名前	MP	効果
チョコボ	7	チョコボを召喚する。敵１匹に強烈なキックで攻撃する。チョコボの森にいる者よりも凶暴？
シヴァ	30	氷の幻獣シヴァを召喚する。敵全体にダイヤモンドダストを降らせて大ダメージを与えて攻撃する
ラムウ	30	幻界に住む神、ラムウを召喚する。天空からの裁きの雷を放って敵全体にダメージを与える
イフリート	30	炎の幻獣イフリートを召喚する。炎を爆発させることで大きなエネルギーを生み出して敵を攻撃する
タイタン	40	伝説の巨人族タイタンを召喚する。地面をたたいて敵の周りに地震を引き起こすのが得意技

キャラ別魔法一覧表

テラ

（白魔法）
ケアルラ
コンフュ
ブリンク
レイズ
エスナ
テレポ

（黒魔法）
ファイア
ブリザド
サンダー
ストップ
アスピル

リディア

（白魔法）

（黒魔法）

（召喚魔法）
チョコボ

パロム

（黒魔法）
ファイア
ブリザド
サンダー
スリプル
ポイズン

ポロム

（白魔法）
ケアル
ホールド
ライブラ
スロウ
サイトロ

ローザ

（白魔法）
ケアル
ホールド
ライブラ
スロウ
サイトロ

一部の魔法に極端に弱い敵

武器での攻撃よりもサンダーやファイアなどの一部の魔法にだけ極端に弱い敵がいる。発見したらキャラ名とよく出現する場所を書き込んでいって戦闘時の参考にしよう。

サンダー系に弱い敵

サンダー系の魔法に弱いのは海や湖など水中にいるキャラが多い。魚に似た形の敵はたいていこの魔法がよく効く。

キャラ名	主な出現場所
シーポッツ	地下水脈
フライキラー	地下水脈
イエローゼリー	アントリオンの巣

ファイア系に弱い敵

アンデッド系の敵にはファイア系で大きなダメージを与えられる。マシュマロ系の敵もファイアに弱い敵が多い。

キャラ名	主な出現場所
レッドマシュマロ	地下水脈
ゾンビ	地下水脈
スケルトン	ホブスのやま

ケアル・レイズ系に弱い敵

アンデッド系の敵には回復、治癒の魔法であるケアル系、レイズ系の魔法で大きなダメージを与えることができる。

キャラ名	主な出現場所
ゾンビ	地下水脈
ガーゴイル	ホブスのやま
スピリット	ホブスのやま

ブリザド系に弱い敵

主に八虫類系の敵は寒さに弱いので、ブリザド系の魔法をかけると瀕死の重傷を負うダメージを与えられる。

キャラ名	主な出現場所
デザートサハギン	ダムシアン周辺、カイポ周辺
アリゲイター	地下水脈
アダマンタイマイ	アントリオンの巣

チョコボデータ



新種の白チョコボ、黒チョコボを含めた全４種類のチョコボは旅先でなにかと頼りになる連中ばかり。困ったときのチョコボだのみができるように彼らが住むチョコボの森をチェックしておこう。

チョコボの森分布図



チョコボは世界中にいる

飼い慣らされているチョコボも多少はいるけど、ほとんどは森に住んでいる。

チョコボの森を見つけたら、左の地図に書き込んでおこう。ただしすべての森に全種類のチョコボがいるとは限らないので、どんな種類のチョコボがいるかも要チェックだ。



チョコボの森にはいろんな種類のチョコボが。捕まえられるかな？

白チョコボ

チョコマカ動いている白チョコボを捕まえるだけでキャラ全員のMPを回復してくれるという不思議なチョコボ。いったいどんな体質なのか？



チョコマカ動いているところを捕まえればMPを完全回復してくれる

チョコボ

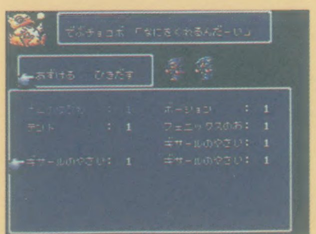
キャラたちを乗せて山以外の陸上ならどこへでもすごいスピードで連れていってくれる。走行中は敵にまったく出会わずにすむのがうれしい。



もうおなじみのチョコボ。陸上をすごい速さで走る脚力のある鳥

でぶチョコボ

キャラたちの余分なアイテムをただで預かってくれるし、好きなときに返してもらえる。チョコボ臭い場所でギサールの野菜を使うと現れる。



チョコボ臭い場所でギサールの野菜を使って呼び出すことができる

黒チョコボ

大きな翼でキャラたちを乗せて空を飛んでくれる。ただし離着陸は森でしかできない。陸を走るチョコボは黒チョコボが退化した種類らしい。



最近発見された新種のチョコボ。サンバのリズムに合わせて(？)飛ぶ

巻末教養講座

F・FIVを120%楽しむために

町やダンジョンでちょっとしたコツをつかみながら探索すると、ゲーム進行には関係ないけどなにかと便利なアイテムや強い武器がよく手に入るぞ。

1. 影のない壁をジックリ調べろ

壁に影がなかったり、壁飾りなどなにかしら壁にものが取り付けられている所はたいてい隠し扉がある場所。

どこかがスイッチになっているから、辺りを押せばその奥に進むことができるはず。



◯火が灯されている場所はアヤシイ



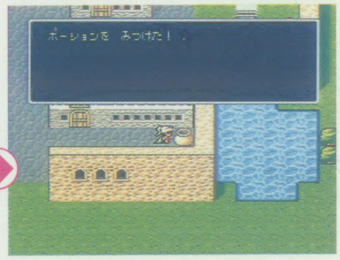
◯Aボタンを押してみると隠し扉が開いた。中には何が？

2. ツボの中にも何かがある!?

町の中に無造作に置かれているツボの中も一度はのぞいてみる価値がありそうだ。ポーションなどのアイテムが入っていたりするし、ダムシアンのツボのようにHPやMPを回復するものもあったりするかも!?



◯町のいたるところにあるツボも…



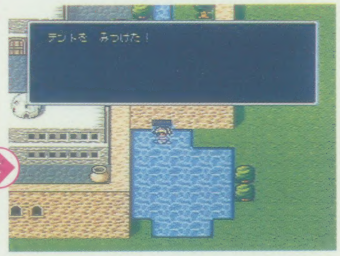
◯アイテムが入っている場合があるんだよね

3. 水の中には沈殿物が…

町に引かれている水路の中も要チェック。意外と便利なアイテムや武器、防具などが沈んでいたりする。森の中もそうだけど、目に見えない場所はアヤシイぞ。なにかがあたる感触がしたら必ず調べてみよう。



◯ん？　なにかに当たったみたい…



◯ラッキー！　こんなところでテントを見つけてしまった

4. 町のスミはどうもアヤシイ

町のスミを壁づたいに歩いてみたり、ちょっとした出入口も逃さずに入ってみると、便利なアイテムの入った宝箱や情報が手に入ることが多い。やっぱり細心の注意を払って町を探索するのはRPGの基本だよね。



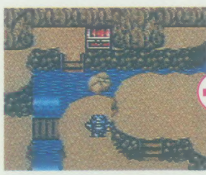
◯町はすみずみまでまわってみよう



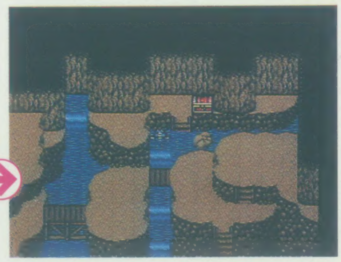
◯見落としやすい場所の情報

5. ダンジョン内は宝物の山!!

ダンジョン内は立体的な構造になっているのですぐ目の前に見えている宝箱も段差があって取れないものが多い。でも回り込めば必ず取れるはずだからあきらめないで探索しよう。隠し部屋も結構あるみたいだ。

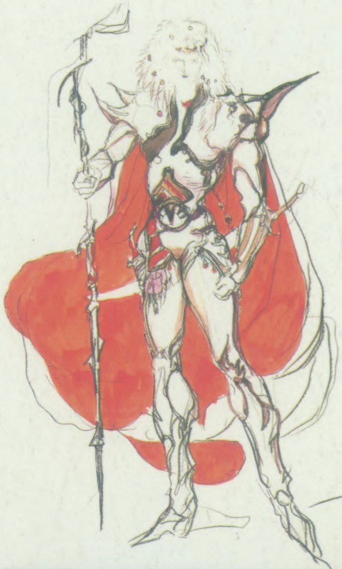


◯宝箱発見。でもどうやって取る？



◯水路を使えば簡単。立体的な構造がくせ者なんだよね

平成3年8月2日発行（隔週金曜日発行）第7巻第15号（通巻132号）



F・FⅣガイドブックVol.3&攻略ノートブック

ファミリーコンピュータ Magazine 8月2日号特別付録①